MÅNEDS-MAGASINET

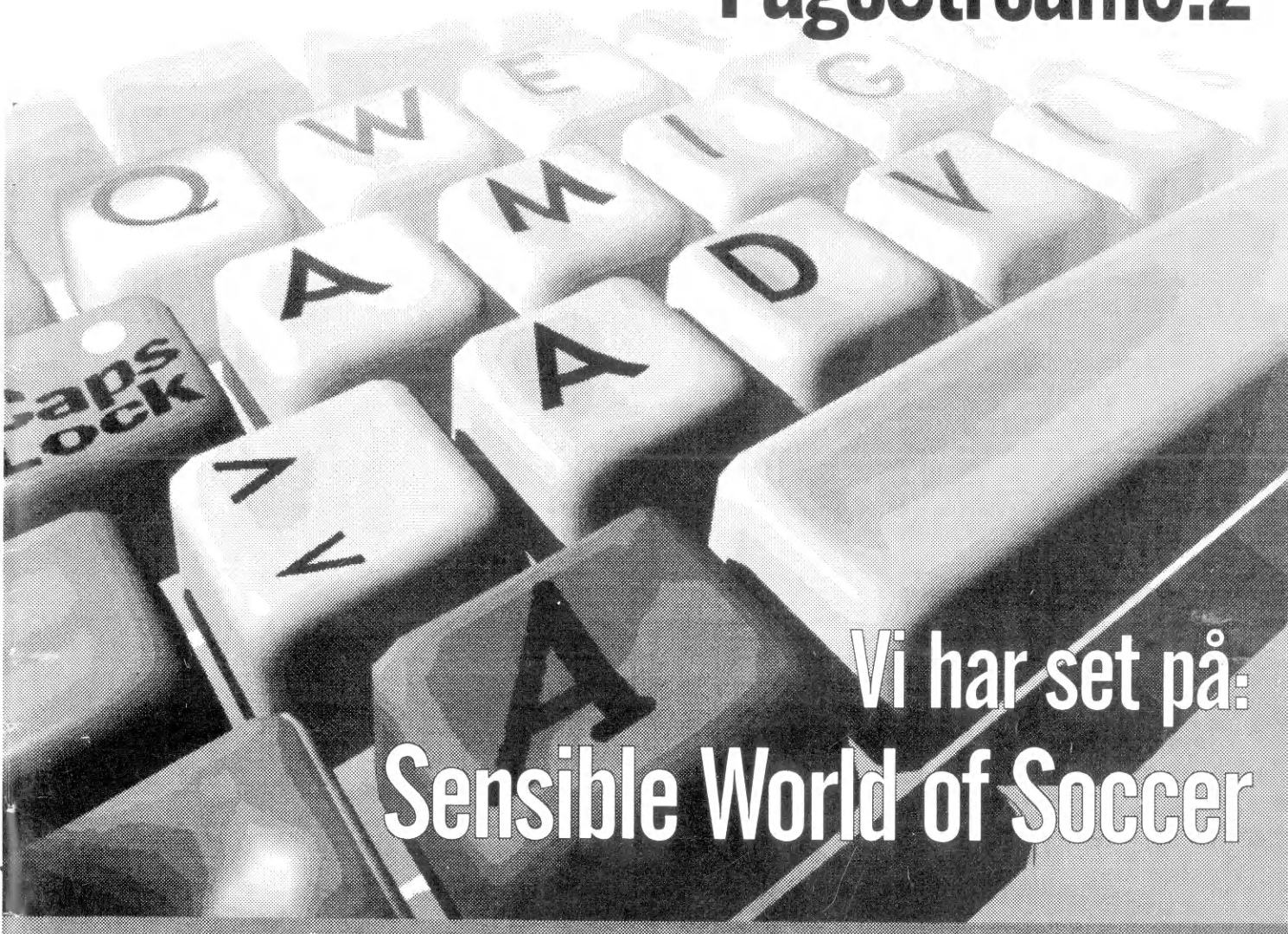
AMIGA ADVIS

Nr. 2/97 2. årgang 14. feb.–14. mar. Vejl. udsalgspris kr. 29,75

I S S N 1396-8432

Stor-test:
Taskbar-kloner

Desk Top Publishing:
PageStream3.2



Vi har set på:
Sensible World of Soccer

LÆS OGSÅ OM:

CD-Rom opdatering, Zeus Bulletin Board System, Nye spil fra Vulcan Soft, Internet-kursus, Shell-kursus og meget mere...

EPIC DATA

Amiga Import - Export - Salg

TLF: 59444470
FAX: 59444270

TOWERS POWER!

RUBIN TOWER

A1200: 3995,-
A4000: 2995,-

GOLD TOWER

A1200: 3995,-
A4000: 2995,-

TITAN TOWER

A1200: 4195,-
A4000: 3395,-

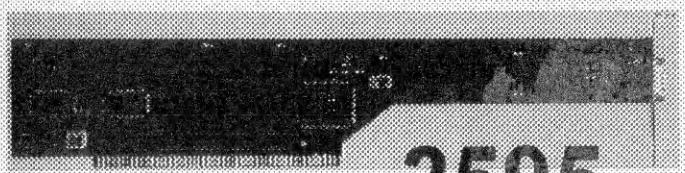
XENON TOWER

A1200: 4295,-
A4000: 3495,-

ALLE TOWERS ER KOMPLET MED ZORRO SLOTS, KEYBOARD OG PS

RODEKASSEN!

Kig i vores rodekasse på www.epic.dk, der ligger alt vi sælger som demo/returvarer osv.



CYBERVISION 3D - 4MB **2595,-**

SIAMESE AMIGA-PC CONNECT

1695,-

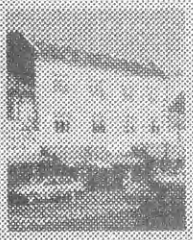
PICASSO IV

1280x1024 i 16 mill. Farver
4 mb - 64 bit, 45 ns Ultra fast EDO-ram
15,5 Khz - 84 Khz
50 Hz interlace, 160 hz refresh rate.
24 bit flickerfixer A4k, 12 bit A2k, A3k
4 kanals lydmixer.
PCI - kontroller
CybergraphX ADI komp.
Picasso 96 Software

Udvidelser:
Video & TV-modul, digital genlock med 100 hz TV
Mpeg Modul
Genlock modul
Pablo II - encoder
Soundmodul med MIDI synths, Wavetable, Surroundsound, Audio DSP
3D- accelerator

3695,-

DER TAGES FORBEHOLD FOR PRISÆNDRINGER, SAMT TRYKFEJL!



Ahlgade 55, 3
4300 Holbæk
www.epic.dk
info@epic.dk

EPIC DATA

Amiga Import - Export - Salg

WWW.EPIC.DK

Se på vores hjemmeside! Og læs om vores vurdering om fremtiden med PPC!

DIVERSE PRODUKTER:

Personal Paint 7.0	399,-
ImageVision REL 1	299,-
ScanDoubler A4000	1595,-
Multifacecard III	595,-
2.5" til 2x3.5" kabel(80 cm)	199,-
8 stiks SCSI-kabel	299,-
Super Buster 11	299,-
Grafitty Video-kort	599,-
CatWeasel Disk-controller	599,-
GVC Faxmodem 33.6 kbp	995,-

VILLAGE® TRONIC

Picasso IV	3695,-
Picasso II RTG 2 mb	1895,-
Ariadne Netkort	1595,-
Ariadne Netkort + AmiTCP	*2095,-*
Pablo Video-encoder	699,-
Liana 1,8 m	499,-
Liana 5,0 m	599,-
Cobra 68030/33	1399,-
Cobra 68030/40	1499,-
RapidFire 68030/50	1795,-
AS 306 - A500/600	699,-
AS 320 - A2000	699,-
AS 330 - A3000	899,-
AS 340 - A4000	899,-
AS 312 - A1200	899,-
AS340 - A4000 Kickstart	599,-
AS312 - A1200 Kickstart	599,-
Mainactor Broadcast	1799,-
Mainactor Proff.	499,-
Image FX	1799,-
Ami/TCP	699,-

TLF: 59444470
FAX: 59444270

MicroNik Towers

Vi gør opmærksom på at Infitivtowers skal kobes en ekstra „hat" til processorkort.

Infinitiv Towers er i plastic.

A1200:	
Infinitiv Z0 Tower komplet	1795,-
Infinitiv Z1 Tower komplet	2995,-
Infinitiv Z2 Tower komplet	3695,-
Infinitiv Z3 Tower komplet	5495,-
The Epic Experience A1330	9995,-
A4000:	
Classic Tower ISA	3195,-
Classic Tower PCI	3895,-
Classic Tower PCI - Sort lak	3895,-
PS 230 Watt	595,-
PS 250 Watt	795,-

CONNECTIX Video Kamera:

Se Live video over Internet, hold møder over internettet, sæt dit hus live online! Komplet med software, Hardware osv.

1997,-

phase 5

CyberVision 3D - 4 mb	2795,-
CyberVision 3D - 2 mb	2295,-
CyberStorm MKII 68060/50 Mhz	5695,-
CyberStorm MKII 68040/40 Mhz	3195,-
CyberStorm MKII SCSI-Contr.	995,-
Blizzard 1230/50 Mhz IV	1795,-
Blizzard 1260/50 Mhz	4695,-
Blizzard 1240/40 Mhz	2695,-
Blizzard SCSI-kit	995,-

Amiga Advis

Redaktion
Jan Kronhøj Larsen
Peter Sandgaard Andersen
Thorsten Bo Hansen

~

Layout-kritiker
Joachim Jensen

~

Produktions-udstyr
Amiga4000/040 m. CyberVision, 18 Mb ram samt 1,6 Gb HD

~

Amiga 4000/040T m. 18 Mb ram samt 2,1 Gb HD

~

PageStream3.2

~

Epson EPL-5500

~

Adresse
Jernbanevej 47
4450 Jyderup
Tlf. 59 27 89 91
Giro 298-1599
E-mail: AmigaAdvis@vestnet.dk
Fido: 2:236/513.16

~

Skribenter i dette nummer
Anders Drejer
Per Larsen
Jacob Laursen
Ole Friis Østergaard

Forsiden
-er et billede vi nyligt har fået tilsendt uopfordret fra Heart House BBS, som vi omtalte i sidste nummer

Leder

Så er vi i fuld gang med 1997 og det begynder efterhånden at tegne sig til at blive et år med fart på, med en forhåbentlig snarlig afslutning på Amiga-spørgsmålet, et fortsat prisfald, mange fede spil på vej og så er 1997 året hvor Amiga'en gør entre på PowerPC-området.

For bladet skulle året 1997 også meget gerne gå hen og blive året hvor vi kommer ud i kioskerne, men det vil jeg ikke gå i dybden med, da vi her på bladet har mange ideer som vi har lavet en artikel om, nærmere bestemt Amiga Advis's Brainstorm på side 8.

Vi har fået et par breve som fastslår at nu er bladet godt nok til dem så nu mener de at tiden er inde til at udbrede kendskabet til Amiga'en og det kan der være noget om.

Tiden er inde til at vi alle hver især tager vores del i den kæmpe opgave det er at løfte Amiga'en op i folks bevisthed. Bla. derfor har vi valgt at offentliggøre de ting vi fra bladets side kan gøre.

– *Ja, men hvad så med Amiga-spørgsmålet?* Ja, det kan vi herfra alligevel ikke gøre noget ved andet det før nævnte, og så må vi jo håbe at det ikke bliver Fjols 2 (hvem det så end er) der kommer til at eje Amiga'en (Fjols 1 var Escom).

Når I læser dette har vi sendt et prøve-eksemplar ud til alle (så vidt vi ved) hoved-biblioteker, hvilket vil sige at de kender til vores eksistens. Dette skulle gøre det nemmere for jer at presse dem til at hjemtage bladet hvis I skulle ønske det.

Traditionen tro vil jeg her byde velkommen til Jacob Laursen som har skrevet *Zeus Bulletin Boars System, Amiga BBS'ernes Rolls Royce!* men om Jacob vender tilbage med andre artikler ved jeg ikke, da det var en engangs-aftale med Zeus-artiklen.

Vi har efterhånden modtaget nogle forslag om hvad læserne af bladet gerne vil have vi at kikker på, så derfor vil jeg slutte af med at nævne dem:

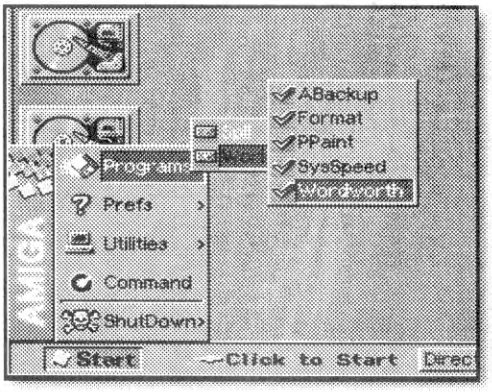
Børne-programmer, April (Fidonet-program), emulator-test, virus, hvad bruger folk Amiga'en til i arbejdssammenhæng, harddisk-hjælpeværktøjer, hardware-hacks som f.eks. en A1200 i et tower, CDRom-hjælp samt en test/artikel om hvordan en CD-Rom-brænder fungerer og så håber jeg bare at jeg fik det hele med.

Jan

Indhold

14

Som bekendt er SoftLogik blevet færdige med PageStream3.2. Men har det også været ventetiden værd?

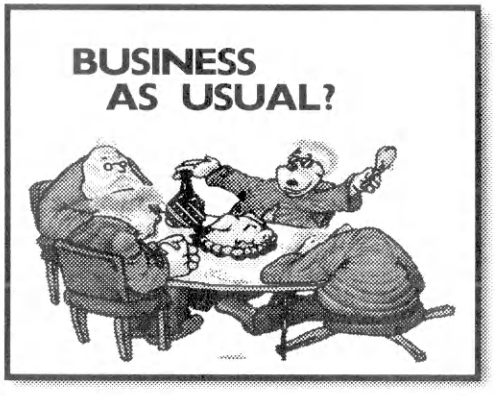


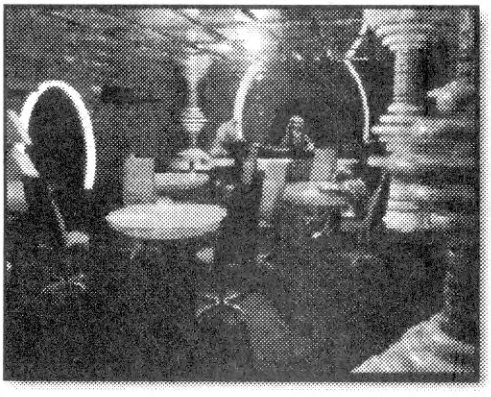
16

Der er efterhånden dukket en del efterligninger af Windows95's TaskBar op til Amiga'en. Vi ser på tre af dem.

28

Husk vores nye konkurrence om månedens billede. – Her et eksempel som måske kan være til inspiration





30

Vi har selvfølgelig også været en tur i spil-verdenen – her et billede fra Phoenix.

FOCUS

10 CD-Rom opdatering

ANMELDELSER

12 Zeus Bulletin Board System
14 PageStream3.2
16 Stortest:Taskbar-kloner
21 CyberVision64/3D

KURSER

22 Helt ud på Internet
26 Hvorfor lære Shell

SPIL

29 Sensible World of Soccer
30 Tiny Troops & BurnOut

ANDET

8 Amiga Advis's Brainstorm
28 Den uopdragne A1200
28 Konkurrencen
32 Post-kassen
34 5%
34 Køb-salg-bytte

ANNONCER*)

2 Epic Data
9 Kiwi Multimedia
13 Mindre annoncer
19 Amiga Soft
25 Amiga T-Shirts
33 Scanteam
36 Betafon

*) Kun helside-annoncer er angivet ved navn

StormC fremme med ny compiler

StormC har realiseret en ny version af deres 'C'/'C'++ compiler v2.0 som er optimeret for anvendelse med den nye GoldED 4.0 editor.

Selve compileren er forsynet med værktøj som skulle gøre optimering nemmere. Ligeledes er der faciliteter for hierarkiske projekter, ekstern ARexx kontrol, prioriterede breakpoints, disassembler, register udskrivning og stack udskrivning.

På den tyske Amiga-messe i Køln i november blev en ny kodegenerator for PowerPC processoren præsenteret. Trods betegnelsen ß-version, virkede programmerne som blev konverteret. Men der er dog stadig et stykke vej for udviklingen før end det kan påstås at Amiga-programmerne nyder alle de fordele den nye RISC-processor lover.

Når kodegeneratoren bliver realiseret vil den være optimeret for p-OS operativsystemet. Gennem dette lover PIOS at enhver programmør ved meget lille anstrengelse skulle være i stand til at konvertere sine gamle programmer til det nye miljø. □

Carl Sassenrath og LAVA

Carl Sassenrath som var meddesigner af Amiga'ens operativsystem og forkæmper for meddelelsessystemet som gør multitasking har proklameret at han vil lave et nyt operativsystem, Language for Audio Visual Applications, LAVA.

Hans ide er at det ikke skal være dårligere end AmigaDOS og Intuition, snarere tværtimod.

Det skal kunne bruges på forskellige platforme, således at det teoretisk set skulle være muligt at gå fra den ene kammerats maskine til den anden og nikke genkendende til et og andet.

Men med den fleksibilitet Carl Sassenrath forestiller sig det skal have; indbyggede simple datalistefaciliteter, videoafvikling, lydafspilning, internetopkobling osv. er der noget der kunne tyde på at enhver brugers maskine nøjagtigt vil kunne afspejle dennes interesser så ingen andre vil være i stand til at bruge maskinen uden et længerevarende kursus.

Det fremgår ikke om der i dette nye operativsystem vil være indbygget filbeskyttelse og begrænsningsmuligheder for brugeraktiviteter.

Men Carl Sassenrath skriver at Unix, MINIX, AIX, Linux, NetBSD og hvad de forskellige udgaver af Unix hedder, så noget tyder på at LAVA er et overlay til et egentligt operativsystems kerne.

Carl Sasenrath mener at kunne tilbyde en ß-version allerede til maj i år.

Bemærkelsesværdigt er det at systemet løbende testes på en 1Mb CDTV-maskine, en A500?

En signeret version af sidste udvikling kan erhverves ved at skrive til Carl Sassenrath med forudbetaling af $ 50.

Adressen kan fås ved at ringe til redaktionen. □

ATO-Nyt

Her er en liste over forskellige ATO-projekter som enten er færdige eller snart begynder.

Programmer oversat i januar måned:

- AmIRC
- ClipHistory
- Visage

Fremtidige projekter:

- NetConnect (komplet internet-pakke)
- pOS

Prisfald på Eagle, Part II

Det er med stor gælde at vi igen i dette nummer kan skrive ordet PRISFALD. Lad os håbe at der både bliver en part 3, 4 osv.

Vi oplyste sidste gang at Eagle hade sat en A1200TE/060 på gaden til £ 999,95 som nu sælges for £ 899.95 på det engelske market hvilket svare til en nedsættelse på 10%, ja hvad kan jeg sige "keep uo the good work Eagle". □

GVP - Golden Valley Products A500 Accelerator

GVP er barslet med et acceleratorkort for A500 – ja, du læste ikke forkert! For en A500. Det drejer sig om et kort med en MC68040 processor på og forberedt for en 68060.

Kortet er udviklet af en gruppe som kalder sig Amiga Supporters Memory World og GVP-M. Hvad denne gruppe dækker svæver lidt i det uvisse for redaktionen.

For rimelighedens skyld er kortet placeret i et kabinet som er beregnet for tilkobling til Amiga'ens ekspansions-port. Der er ingen tilslutningsmuligheder for andre devices, men der er to slots for 72-bens Simms RAM-moduler som giver ubegrænsede monteringsmuligheder. Man skal bare regne med at hvis man vil bruge en HardDisk ældre end den nyeste er den gamle A500 strømforsyning ikke tilstrækkelig.

Hvis man udover acceleratorkortet køber en A500 Graphics Enhancement Package med en ny Agnus chip skulle man efter firmaets udsagn være godt kørende.

Den tilsvarende mulighed som for A500 skulle være tilgængelig for A2000/3000 og 4000 her i vinteren, men disse vil være uden kabinettet. Kun A1200 udgaven vil svare til den for A500.

Prisen vil blive omkring $ 400,- plus minus et eller andet beløb.

Udover det annoncerede vil gruppen Memory World tilbyde Static Column Zip hukommelses-chips til en yderst favorabel pris. F.eks. otte chips på ialt 4 Mb til $ 50,-.

For nuværende kendes ingen danske forhandlere. □

Overtagelses-gyseren, Part IV

I sidste nummer kunne vi fortælle at QuikPak også var kandidat til at blive Amiga'ens nye rettighedshaver og nu har de så givet deres endelige tilbud.

Den 31/1-97 kl. 24.00 var datoen hvor evt. interesserede købere kunne afgive et tilbud på købet af Amiga'en.

Herefter vil div. tilbud blivet vurderet, forhandlinger, godkendelse af div. keditorer osv. Dette forløb er planlagt til at vare det meste af februar måned med en endelig afgørelse den 28/2-97.

Det er vores opfattelse at der er flere med i opløbet om Amiga'ens overtagelse, men udover QuikPak har pt. ingen andre udsendt meddelser om at de har afgivet et tilbud.

Naturligvis har vi også læst div. rygter og artikler i andre blade, men da der også i denne overtagelses-gyser af Amiga'en er mere gylle end realitet har vi valgt kun at tage information med der er udsendt fra firmaerne selv.

Men jeg skal da ikke lægge skjul på at vi håber på at bringe en stor artikel om den nye ejer næste gang i overtagelses-gyseren, Part V, men som de fleste formodenligt ved er det ikke første gang vi har fået sat en dato på afslutningen i vente. □

Show-Time

AmiTech97: Et Svensk Amiga show, fest og Party (Helles 3 i en).

Vi har i de sidste par numre kunnet berette om Amiga-Shows i Tyskland, USA, Canada o.l. og nu er turen såmænd kommet til Sverige, nærmere bestemt i Wasahallen som ligger i Stockholm's centrum og det afholdes fra den 25-27/4 1997.

Entre'en kommer til at koste 50 svenske kroner og for børn under 7 år er der gratis entre.

På AmiTech97 bliver der afholdt en grafik og en demo konkurrence som skal være indsendt på forhånd hvilket vil sige at Partydelen af AmiTech ikke kan samlignes med f.eks. The Party men mere er med for underholdningens skyld.

Udover de før nævnte konkurrencer kommer div. forhandlere og sælger deres produkter. Der vil ligeledes blive afholdt forskellige demonstrationer og seminarer bla. med Petro Tyschtschenko – boss for Amiga Technologies.

e-post: amitech@sam.canit.se for flere informationer. Ellers regner vi med at bringe mere om AmiTech97 i næste nummer når de nu har været så flinke at placere et Show så tæt på Danmark.World of Amiga-97: Sidste år omkring april-tid blev World of Amiga afholdt i Novotel Exhibition Centre hvor fremmødet var tilstrækkeligt stort til at man måtte afvise flere ved indgangen og nu er tiden kommet til at man vil prøve igen.

Messen bliver afholdt den 17-18/4 1997. Så må vi håbe at der vil være en masse nyheder til fremvisning denne gang. □

Amiga Advis's Brainstorm

■ Vi har her på bladet gjort os mange tanker om hvad vi vil med bladet og til den hjælp har vi efterhånden fået en del breve med forslag, ideer o.l. som vi nu har besluttet at lave en artikel om.

Starten

Grundideen for Amiga Advis var, og er stadig, at det skal være et blad tilpasset det grundlag der nu er for et dansk Amiga-blad, og det vil sige at man ikke umiddelbart kan sammenligne os med de ældre større engelske og tyske blade. Hos disse blade gælder det åbenbart at man hellere vil skære sideantallet ned fremfor at spare på farver o.l. for så at lukke når de ikke giver tilstrækkeligt overskud længere.

Da Amiga Advis startede i august '96 kørte det administrativt under Amiga Soft, dvs. med fælles momsregistrering o.l., og det har klart været vores mål (udover A4-størrelsen o.l.) at Amiga Advis skulle stå på egne ben da den anden ordning ikke er holdbar på længere sigt. Set i bakspejlet har det været nødvendigt at gøre det på den måde da opbakningen til bladet er kommet gradvist, og ikke bare lige pludseligt. I starten har det også givet os mulighed for at opbygge bladets standard.

Men fra den 1/1-97 udgives Amiga Advis af Dea Media som er oprettet til formålet. Dea betyder gudinde og navnet er valgt fordi Amiga er et beskyttet varemærke. Dvs. at hvis navnet Amiga bliver brugt i et andet firmanavn vil det betragtes som udnyttelse af et navn andre har investeret penge i o.l. og er af den grund er ikke tilladt. I et bladnavn er det nærmere en emnebetegnelse.

Derfor navnet Dea, selv om det er Amiga Advis det drejer sig om. Det giver os samtidigt mulighed for andre spændende projekter i fremtiden, og derfor er det nu tid til en brainstorm.

Hvis nogen nu frygter det værste som at Dea Media begynder at lave PC-blade eller at det ikke går økonomisk kan jeg kun sige at det ikke har ændret noget udover forholdet til Told & Skat, og et PC-blad – det bliver over mit lig.

Brainstorm

Først vil jeg lige sige at med en brainstorm går det ikke ud på at være realistisk men at lade *alle* ideer komme ud. At så ikke det hele kan bruges, ser man på bagefter.

• Amiga Advis ud i kioskerne. Vi har fra starten af Amiga Advis bebudet at vi skulle ud i DSB-kiosker o.l. så snart det var muligt, og på sin vis er vi kommet ud, et par stykker indtil videre.

• Amiga-hæfter á la PC'ernes 28-/38-kroners hæfter. Dette kunne nemt gøres ved f.eks. at revidere Internet-serien og sætte det hele sammen, så har man et Amiga Internet-hæfte. Eller hvis nogen har lyst til at lave et er det nok også til at finde ud af.

• Et kvart-årligt spil-blad. Såfremt spil-udbudet til Amiga'en igen begynder at stige kunne det være en ide med et rent spil-blad som til dels kunne bestå af de spil-anmeldelser der ikke fandt vej til Amiga Advis, en grundigere gennemgang af dem der *fandt* vej, kommende spil samt tips og tricks til div. spil. Dette er ikke et forsøg på at fjerne spillene fra Amiga Advis men et suplement.

• Begynder-bøger/-hæfter til nybagte Amiga-ejere eller til folk der kun har brugt den til spil men nu kunne tænke sig at lære mere om Amiga'en end lige hvor On/Off knappen sidder.

• Vi er i øjeblikket ved at gøre os kendte hos de forskellige hard- og software producenter. Vi har foreslået dem, at hvis de sender deres reklamesedler til os vil vi videresende dem til vores kontakter hos fotohandlere o.l. der har Amiga-produkter. Disse har oftest ikke de nyeste ting hjemme på hylderne som appetitvækkere pga. at de er meget forsigtige med ikke at hjemtage noget de måske ikke kommer af med igen. Så kan de vise disse reklamesedler frem. Naturligvis er det ikke det samme som den rigtige vare, men det kan måske hjælpe lidt med til at få Amiga til at fremstå som den levende Computer den nu er. Men vi har brug for hjælp til det. Ganske vist kender vi en lille håndfuld fotoforretninger, men der er garanteret flere, så kender du et sted som sælger Amiga-ting er du velkommen til at fortælle os det. Vores eneste krav er at forretningerne enten abonnerer eller sælger vores blad, da da vi så kan sende det sammen.

• Lave plakater. Når man ser på de billeder der bliver lavet rundt omkring bl.a. til demo-grafik-konkurencer, spørger man "hvorfor bliver det ikke lavet som plakat". Når der er så mange mere eller mindre talentløse plakater til salg div. steder, hvorfor skal de gode billeder så gemmes væk som filer på en harddisk. Måske fordi de der tegner billederne ikke har mulighed for at udgive dem som plakater. Måske ville det være en fremtidig ide.

• Hjælpe folk med at udgive spil, programmer, demo'er eller hvad de nu laver. Vi tror der er mange der laver forskellige ting man kunne hjælpe dem med at udgive. Der er mange muligheder, og da vi ikke er et stort firma med mange ansatte, har vi ikke tid til alt muligt, men ligesom vi startede under Amiga Soft, kunne andre jo prøve lykken under os.

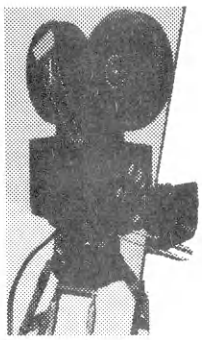
Til slut kort nogle af vores andre mål som ikke kan sigesat tilhøre ovenstående kategorier.

• Det er vores mål at lave alt på Amiga. Det gælder opsætning, kundekartotek, regnskab – alt. Vores indstilling er meget klar. Hvis ikke et Amiga-blad bruger Amiga'en, hvorfor skulle andre så.

• Det er vores mål at Amiga Advis skal være et Amiga-blad for Amiga-brugere, skrevet af Amiga-brugere, hvilket betyder at vi sjændent dikterer hvad skribenterne skal skrive, men mere prøver at få skribenterne til selv at få idéer til deres artikler. Det giver som regel også de bedste resultater.

Tilsidst vil vi lige understrege at vi under ingen omstændigheder kaster os ud i div. eksperimenter som kan rive grundlaget væk under os, så hvis vi laver narrestreger behøver I ikke frygte for Amiga Advis's fremtid.

Så husk: Skab liv rundt omkring. Det er den eneste måde at bringe Amiga'en op til overfladen igen. □



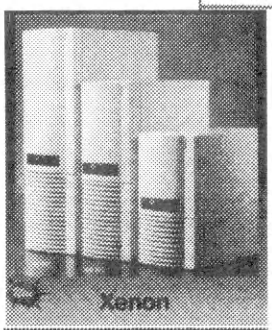
Kiwi Multimedia

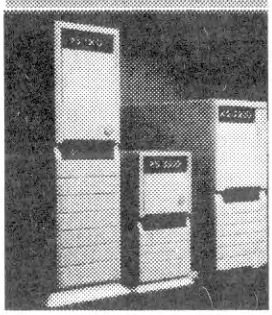
Multimedia Publisher fra ProDad til multimedie produktioner

THE HIGH QUALITY TITLER GROUP
MONUMENT
– DESIGNER –
V2 MONUMENT DESIGNER

Ring og få tilsendt brochure.

COMPOSITION OF ANIMATIONS & GRAPHICS





Monument Designer v2	1.995
Monument Designer Prof 3	2.995
Animage	1.195
Adorage	1.195

Accerator kort til Amiga

CyberStorm 68060 MK II	Ring !
CyberStorm 68040 40 Mhz	3.495
Blizzard 1260 50 Mhz.	4.795
Blizzard 1240T 40 MHz	Ring !
GVP 68060 50 MHz+SCSI	7.995
KIWI T-Rex 68060 50 Mhz med SCSI-2 20% hurtigere end CyberStorm 68060	Ring !

Ring og få tilsendt vores nye katalog.

Amiga Towers fra Eagle

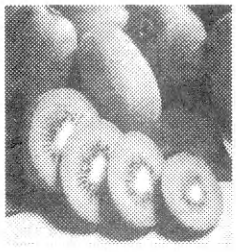
for Amiga 1200 & 2000 & 4000 & 4000TE

Titan	1.995
Xenon	2.100
Gold	1.950
Diamond	1.800

PC Keyboard Adapter for alle Amiga'er
Kr. 495 ved køb af Tower. Ellers Kr. 595

Harddisk Ring !
CD-Brænder Ring !
Dat streamer Ring
Printer Ring !
Genlock Ring !
Amiga Software Ring !
Evt. Spørgsmål Ring !

Alle priser er I Dkr incl. Moms. Der ydes 1 års garanti på alle vore nye produkter. Forbehold for trykfejl og prisændringer.



KIWI MULTIMEDIA I/S
Film & Videolaboratorium
Lerager 60
DK-3600 Frederikssund, Denmark
Tel: 20-994689 & Fax/Tel 47-389638

KIWI MULTIMEDIA I/S
Film & Videolaboratorium Technique
Hvidovrevej 128, OPG 15, 1TV
DK-2650 Hvidovre, Denmark
Tel: 36-480089

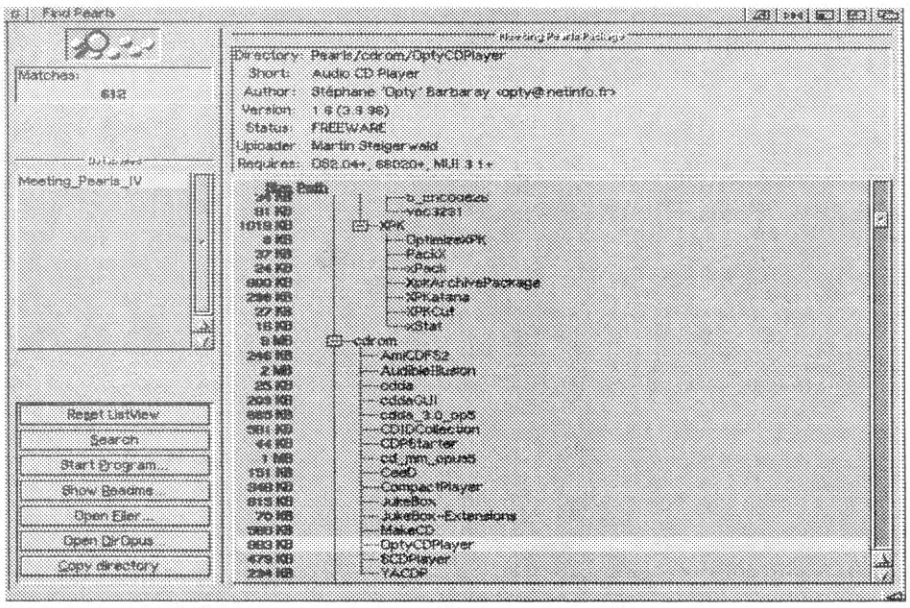
CD-ROM OPDATERING

■ *Af Anders Drejer*

MEETING PEARLS IV

Ideen til Meeting Pearls serien blev fostret i starten af 90'erne, hvor tyskeren Angela Schmidt, i frustration over de høje CD-ROM priser, fik ideen til at lave en CD-ROM i.f.m. de mange meetings der blev holdt i Tyskland. Ideen var så at indsamle software under disse meetings, samle dem på en CD-ROM og sælge dem uden fortjeneste (ud over forhandlerens fortjeneste). På den nye CDROM er det dog kun ca. 5% af softwaren der er indhentet på denne måde, resten er primært hentet fra Aminettet.

Da Amiga Technologies skulle markedsføre deres CDROM-drev, Q-Drive, fulgte Meeting Pearls III med, og hvis man har set Meeting Pearls III, ved man også, hvorfor den blev valgt – nem brugerflade samt kvalitetsprogrammer, der kan afvikles direkte fra CD'en. Denne filosofi er bibeholdt i version IV, og hjertet i det hele er programmet FindPearls, der er et MUI-baseret program, der kan bruges til at søge med, få vist tekster, kopiere programmer, starte programmer m.m. Desuden er det så smart bygget op, at oppe over selve listen, er der et vindue med information om det program som er highlight'et i listen – det vil sige at man umiddelbart kan se hvilken type program det er, versionsnummeret, systemkrav, forfatter, evt. sharewarepris m.m. Hvis man bliver interesseret i at se nærmere på et program, kan man vælge mellem flere muligheder i menu'en til venstre for listen. Man kan starte programmet, og her er det så smart, at der kommer en meddelelse frem, hvis programmet ikke kan køre under den aktuelle skærmmodus eller hvis det som med nogle spil ikke kan multitaske eller ikke kan forlades for at komme tilbage til workbench'en. Man kan også nøjes med at få vist read.me-filen eller AmigaGuide-filen til programmet. Hvis man så beslutter sig for at flytte programmet over på harddisken eller et andet sted, har man tre muligheder: Man kan benytte et sharewareprogram der hedder Filer eller man kan bruge DOpus, hvis man er den lykkelige ejer af den eller man kan bruge Find Pearls' egen fil-manager, der er lidt primitiv i brugerfladen, men den skal jo også bare bruges til at flytte filer med.



Meeting Pearls IV's fantastisk nemme MUI brugerinterface.

Så meget om Find Pearls brugerflade, nu til indholdet. Hvis man i forvejen har de sidste par Aminet CD'er, er der måske ikke så meget at komme efter, især ikke efter at folkene bag Internet filmdatabasen Imdb, har afbrudt samarbejdet med Meeting Pearls-

udgiverne. Imdb er en særdeles god filmdatabase som ligger på Aminettet, og som løbende bliver opdateret. Man kan selvfølgelig godt hente den fra Aminettet, men da der er tale om data i størrelsesordenen 46 Mb, er det ikke sådan lige at få fat på, hvis man ikke selv har adgang til Internettet. Hvis man er interesseret i Imdb, kan man dog med fordel købe Meeting Pearls III, hvor Imdb ligger med data op til starten af 1996.

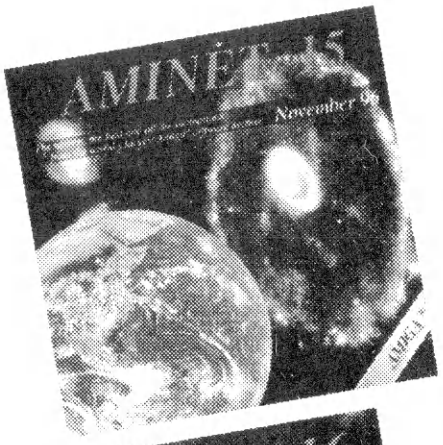
Hvad programmerne på Meeting Pearls angår, kan man godt se, at det er håndplukkede kvalitetsprogrammer, primært i den seriøse afdeling – der er godt nok en del spil, men demo'er og billeder er det meget småt med. Så har du ikke de sidste par Aminet CD'er, så er det bare om at få bestilt Meeting Pearls IV, og *har* du de sidste Aminet CD'er, så burde du måske drikke fire øl mindre på næste lørdag og så bestille Meeting Pearl IV alligevel.

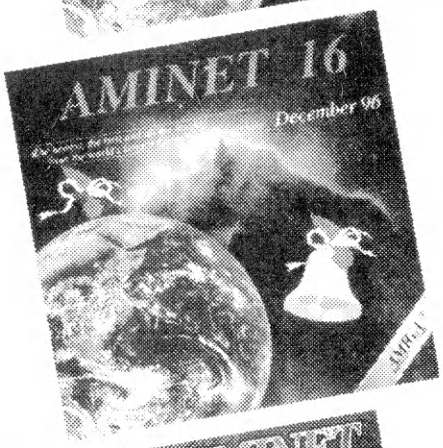
AMINET 15

Kun en måned efter at Aminet 14 udkom blev nr. 15 i rækken smidt på markedet. Grundet til, at man afveg fra tomåneders cyklusen var, at der var kommet så meget nyt på Aminettet, at man ikke kunne få det hele med, hvis man skulle vente to måneder med at udgive den næste. Udover Aminet 15's hurtige udgivelse, afviger den også ved ikke at indeholde noget kommercielt software, som det ellers har været tilfældet de sidste mange gange.

Tema: Animationer

Tema'et for Aminet 15 er animationer, og der er ikke mindre end 495 Mb billeder/animationer (heraf 143 MPEG animationer) på CD'en. Derudover er der 124Mb demo'er (og der er virkelig nogle gode imellem!), så det siger sig selv, at det er begrænset, hvad der er af andre ting. Og så et lille hint til demofreaks'ene: Mange demo'er kan godt bruge en del Chip-RAM, og hvis du kører en Workbench med høj opløsning og/eller mange farver, er der ikke så meget tilbage, og det kan godt give lidt problemer. Løsningen på det problem hedder "Boot with no startup-sequence". Den mulighed får du frem ved at holde begge museknapper nede, når du starter din computer. Så skal du godt nok til at trykke lidt på tasterne for





at starte demo'erne – men besværet belønnes når de fede demo'er ruller over skærmen.

AMINET 16

Back on the track again. Aminet 16 er en ordinær udgivelse, og med den er de gratis kommercielle programmer tilbage igen. Denne gang er det seks lidt ældre spil (Atome, Bomber-2000, Gardener, PipemasterII, Powerpack og Powerwalls), som ligger i både engelske og tyske udgaver. Desuden er der to spil, som kun ligger i tyske udgaver.

Tema: Moduler

Tema'et for Aminet 16 er modules, og der er 1729 (367 Mb) af slagsen! Der er bare musik for enhver smag, så hvis du er til musik, er denne CD et must! Efter at have set på Meeting Pearls Cd'ens opbygning er der en dog en ting jeg savner – nemlig at man kan hente oversigten fra et helt directory ind i DeliTracker (som er det program der bruges til afspilning af modules) med et enkelt museklik.

Også på denne CD er der meget grafik og animationer (279 Mb), så også her, ligesom på Aminet 15, er det begrænset, hvad der er af andre ting.

AMINET SET 4

Aminet Set 4 er, som navnet antyder, den fjerde i rækken af Aminet Set-CD'er. Denne serie udkommer ikke så tit som Aminet CD'erne, men består til gengæld af hele fire CD'er (4 Gigabytes i udpakket tilstand), og på Aminet Set 4 er næsten alle filer nye i forhold til AmiSet 3, og de 510 Mb er filer, der er kommet efter udgivelsen af Aminet 16 (altså ikke tidligere udgivet) – jo, det går virkeligt hurtigt ude på Aminettet!

Directory Opus 5.11

Hvorfor skal jeg dog købe Aminet Set 4? – Ja, svaret har du faktisk lige læset: Directory Opus 5.11. Denne ultimative fil-manager ligger i en fuldt brugbar udgave (inklusive OnLine-manual i AmigaGuide-format) på Aminet Set 4 og venter på dig! Og ikke nok med det – der følger også en bestillingskupon med, hvor du kan bestille Directory Opus 5.5 til den normale opdateringspris, som ellers kun er muligt for registrerede brugere!

Grafik & musik

Når man ser på indholdet af Aminet Set 4, kan man ikke lade være med at sammenligne med Aminet 15 og 16. Der ligger nemlig utroligt meget grafik/animationer (1.396 Gb) og musik (716 Mb). Desuden ligger der 513 Mb demo'er, og som sædvanlig kan man kun blive positivt overrasket over den store opfindsomhed der bliver lagt for dagen – jo, læg Aminet Set 4 i skuffen på dit CD-ROM drev, og du har mange timer underholdning foran dig!

Meeting Pearls IV, Aminet 15, Aminet 16 og Aminet Set 4 forhandles bla. af Amiga Soft og Betafon. □

Zeus Bulletin Board System

Amiga BBS'ernes Rolls Royce!

■ *Af Jacob Laursen*

Zeus er navnet på det nyeste skud på stammen indenfor BBS-systemer til Amiga. Faciliteterne er banebrydende og nogle er ikke set før i andre BBS-systemer. Med andre ord: Alle herlighederne fra de kendte BBS-systemer (ingen nævnt, ingen glemt) er ganske enkelt smedet sammen til ét system, hvorefter der er tilsat nogle ekstra krydderier. Dette gør Zeus til et uovertruffent, spændende stykke software.

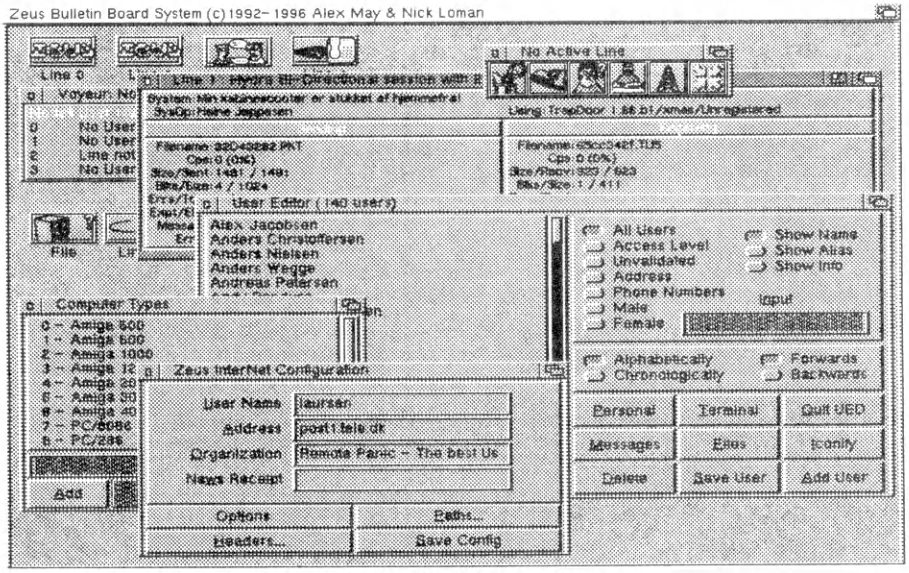
Hvad enten du er BBS-bruger eller sysop, kommer du ikke uden om det relativt nye Zeus BBS! Forestil dig som bruger at kunne downloade filer ved at gå ind i DOpus og kopiere dem direkte ned på harddisken fra dit yndlings-BBS, alt imens at du fortsætter med at browse rundt, spille online games osv. omme bagved på den velkendte sorte terminalskærm. Læg dertil de bedste faciliteter fra alle andre BBS-systemer, såsom Hydra-protokol, IEMSI-login, RIP-grafik, etc. Vi er nu ved at nærme os... Zeus!

Som sysop er Zeus BBS yderst attraktivt. Ikke blot pga. alle de muligheder du kan tilbyde dine brugere, men også pga. den yderst nemme og komfortable opsætning og vedligeholdelse via et smukt GUI (med et hav af MagicWB-ikoner), som udover at fungere som konfigureringsværktøj, også byder på f.eks. en UserEditor, FileEditor og mange andre faciliteter, der førhen foregik på en dyster 8-farvers ANSI-skærm. Selve konstruktionen af dit personlige BBS foregår 100% via ARexx-scripts – der er over 100 kommandoer til rådighed.

Udover dette væld af ARexx-kommandoer, er der også mulighed for at hente hundredevis af forskellige oplysninger, lige fra dit registreringsnummer og til hvilke protokoller der er tilgængelige. Med andre ord: hvis du tager dig tid til det, kan du skabe et unikt BBS, hvor brugerne slet ikke har nogen forudsætninger for at vide, at du rent faktisk benytter Zeus BBS! Alle tekster kan gemmes som separate strenge i såkaldte "language-filer". Det er dermed muligt at oversætte sit BBS til forskellige sprog, eller måske byde på forskellige forfriskende designs.

Vælger man at benytte en IBM-font med vandrette/lodrette streger, hjørner osv., vil disse automatisk blive oversat til almindelige "Amiga- streger", hvis brugeren tilkendegiver ikke at have IBM-fonten installeret. I øvrigt vil Zeus selv finde ud af, hvilken terminal brugeren benytter (ANSI, RIP, etc.), eller om vedkommende ønsker at benytte sig af den nye asynkrone mulighed for filoverførsler (kaldet Zapp) via et mountet device. Hvis dette er tilfældet, skal brugeren udstyres med 'zapp.device' som konfigureres i terminalprogrammet. Det virker fint med Term, NComm m.fl., mens der efter sigende er problemer med Terminus.

Filbasen og beskedbasen er seperate, som det allerede kendes fra BBS- systemer som fx XenoLink og CNet. Der er mulighed for selv at vælge hvilket beskedformat man ønsker at bruge. I øjeblikket er der kun to muligheder: Zeus' eget format og StarMsg-formatet (*.msg). Et nyt bibliotek til understøttelse af MailManagers format er i øjeblikket under udvikling, men allerede nu kan beskederne deles mellem Zeus og MailManager via StarMsg-formatet. Ønsker man ikke at bruge en tosser som MailManager, CrashMail eller lignende, kan man selvfølgelig benytte Zeus' egen tosser, kaldet ZMP. Der medfølger også en mailer (ZMailer), som bl.a. understøtter Hydra-sessioner og redial



Øverst kan en hydrasession iagttages i mailerens vindue.

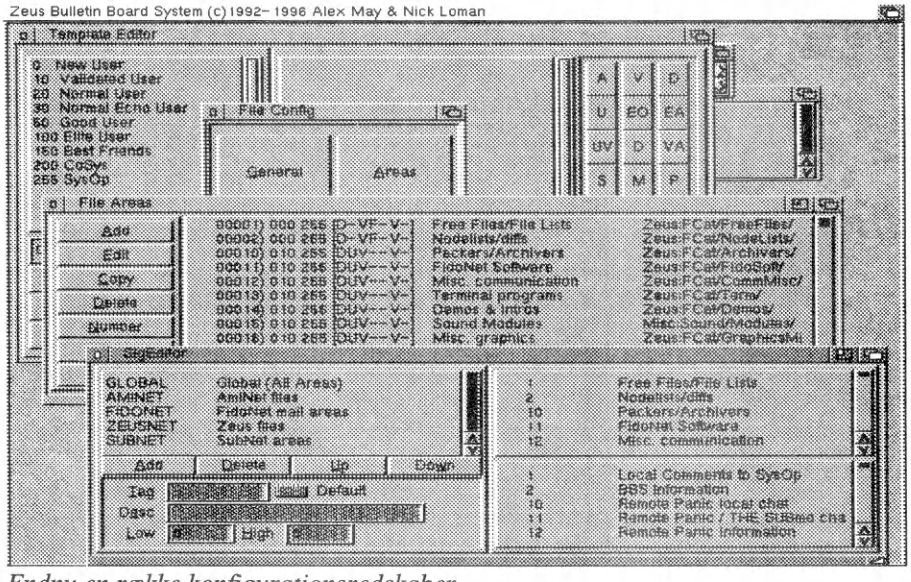
(hvilket er en mangelvare i TrapDoor, når man kører i answer-mode)!

Er man Internet-freak, er der også i Zeus rige muligheder for at tilfredsstille sine behov. Der medfølger gatesoftware (ZGate) og scripts til at oprette og vedligeholde Aminet-filområder i den velkendte træ-struktur. Derudover kan næsten alt lade sig gøre med små scripts, som opfindsomme Zeus-sysop'er overalt i verden allerede har skabt et hav af - f.eks. bestilling af UUEncodede filer via e-mail! Jeg har også hørt rygter om et script, der kombinerer lokal multichatting med IRC, men det forudsætter selvfølgelig at man har flere telefonlinier, og er online hos sin Internet-

udbyder. Personligt har jeg lavet et script, der giver brugeren mulighed for at sende en SMS-besked direkte til min mobiltelefon.

Vil man i kontakt med andre Zeus-sysop'er, foregår det via ZeusNet – som rent teknisk kører på samme måde som FidoNet. Der er i øjeblikket kun 3 danske Zeus BBS'er, så engelskkundskab vil unægteligt være en stor fordel. Der er også en IRC-kanal kaldet #ZEUS, hvor man kan få hjælp af andre sysop'er eller de to programmører af Zeus (Alex May og Nick Loman), når de en sjælden gang imellem gør deres entre.

– Det er nemlig ikke så ofte de to englændere giver lyd fra sig længere. Supporten er blevet ringere siden i sommers og der er utroligt langt mellem opdateringerne. Dette er til at leve med, da jeg endnu ikke har fundet nogle større bugs i Zeus, men det er unægteligt temmeligt frustrerende med de lange perioder af tavshed fra Nick og Alex. I de standard-scripts der følger med Zeus-pakken er der en del fejl, så det vil uden tvivl være en fordel at anskaffe sig nogle af de script-pakker der flyder rundt omkring, og ud fra dem strikke sine egne scripts sammen.



Endnu en række konfigurationsredskaber.

For mere information om Zeus BBS, kan jeg kontaktes via e-mail:
laursen@myself.com
eller ***2:238/188.0@fidonet***
samt på ***telefon 40 14 76 21***
eller ***fax 86 14 67 71.***

En fuld funktionel demoversion af Zeus BBS kan downloades fra
http://www.csosl.co.uk/zeus
eller file requestes fra ***2:238/188***
som 'ZeusDemo004.lzx'.

Endvidere er det muligt at hente samme fil online på BBS'et:
Tlf. ***86 14 67 71.*** □

2,5">3,5" Harddisk installationkit	190,00
3.5" Disk DD NN (2,75/stk.) pr.100	247,50
3.5" Disk HD NN (3,25/stk.) pr.100 3.5"	292,50
Diskdrev Amiga-500/1200 intern	455,00
Competition Pro mini joystick	170,00
Ramudvidelser til Amiga fra	305,00
Strømforsyning til A-500/600/1200	550,00
Kickstart v.1.3/2,04/2.05 ROM-kreds fra	270,00
Kickstart 3.1 A-500/2000 med manual	995,00
Alfa Power Contr.IDE,Amiga-500 1 stk.	500,00
Turbo 1230 option 8 MB ram	1140,00
Turbo 1240 25 Mhz/0/0MB t.Amiga1200	2400,00
Apollo 4040 40 Mhz m.SCSI2, opt. 128Mb	4020,00

3.5 AT-HD:1.3GB/1485,- 1.7 GB/1725,-
Iomega Tapestreamer 800:905,-
Soundblaster AWE 32 PnP:1380,- Acer 8* sp.:855,-
Minitower med ASUS-board/Pentium 100/16MB/1GB/
14"skærm:kr.9345,-
Canon BJC 210 printer: kr. 1465,00
og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

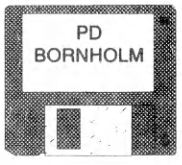
ABSALON DATA
Vangedevej 216A - 2860 Søborg
Tlf.: 31671193 FAX: 31671197
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket
Forbehold for udsolgte varer og trykfejl - Priser pr.2/12-96

PUBLIC DOMAIN BORNHOLM

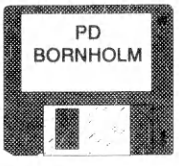
Pris pr. diskette: 10,- (incl. porto)

Få tilsendt en **GRATIS** katalog-diskette !!

Mindste salg er 5 disketter !



Anders Drejer
Kastaniestien 4
3700 Rønne
56 99 00 53



Desk Top Publishing på højt plan

■ *Af Peter Sandgaard Andersen*

Efterhånden er SoftLogik endelig – efter mindst 4 års arbejde – blevet færdig med PageStream version 3.2 til Amiga.
Eftersom programmet er noget af det vigtigste i produktionen af Amiga Advis har det været naturligt at opgradere – og samtidigt se om de egentlig holder hvad de har lovet.

Installationen

PageStream3.2 (herefter PS3.2) fylder ialt 4 disketter og selve installeringen af programmet forløber helt uden problemer. Hvor de ved tidligere opdateringer udgav patches, altså tilføjelser/rettelser inde i selve programmet, drejer det sig her om simpel udskiftning af filer. De eneste filer der ikke bliver udskiftet er PageStream.prefs – og selvfølgelig dokumenterne... Denne form for opdatering betyder så at man kan opdatere fra en hvilkensomhelst version 3.x og samtidigt bevare sin registration.

Eneste ulempe er at man efter installeringen og første opstart skal ind og opdatere alle sine fonte idet filen PageStream.fontprefs også bliver udkiftet – det kan tage temmelig lang tid hvis man, som jeg, har flere tusinde af slagsen...

Med scriptet har man også mulighed for at de-installere de gamle filer, men det skulle efter sigende kun være aktuelt hvis man konstaterer font-relaterede problemer.

Det første indtryk

Noget af det allerførste der springer i øjnene er at Toolbar'en er blevet flyttet udenfor vinduet. Det er ifølge SoftLogik bl.a. for at omgå nogle skærmopdateringsproblemer, men det har også medført en vis forøgelse af hastigheden, siger de.

Samtidigt med at Toolbar'en er flyttet ud er den også blevet gjort konfigurérbar, idet man har hele 223 (!) predefinerede knapper som man kan tilføje/fjerne efter eget valg inkl. 13 Standard-scripts. Medregnet er også 10 userscript-knapper, som kan udføre de scripts man selv laver – altså alt i alt *meget* konfigurérbar.

En anden umiddelbar ting som er ændret er Navigator'en. Her er Help og Tour-knapperne forsvundet til fordel for Previous Tip og Prefs, og det gør jo ikke noget...

Noget andet man også lige skal vænne sig til er hvis man er ivrig bruger af Hot Keys. De er nemlig også lavet om! Til gengæld er der så kommet flere af dem (ja,tak!).

Hvor pokker er...?

Der er også blevet ryddet godt op (el. rodet godt rundt) i menuerne; således er f.eks. Screenprefs flyttet til "Project"-menuen og samme sted er de generelle Prefs også placeret, efter sigende med henblik på den planlagte PC-version. Første gang virker menuerne lidt rodede, men som med så meget andet: Man vænner sig til det...

Ligeledes er der kommet flere paletter til og disse er samlet i menuen "Window", hvor man også finder *View* (zoom-funktionerne) og *Remember Window Positions* som gemmer størrelsen og placeringen af samtlige vinduer. Navnene i menuen skifter iøvrigt så de reflekterer funktionen; har man f.eks. åbnet en palette med "Show xxx" vil navnet skifte til "Hide xxx" – meget gennemført.

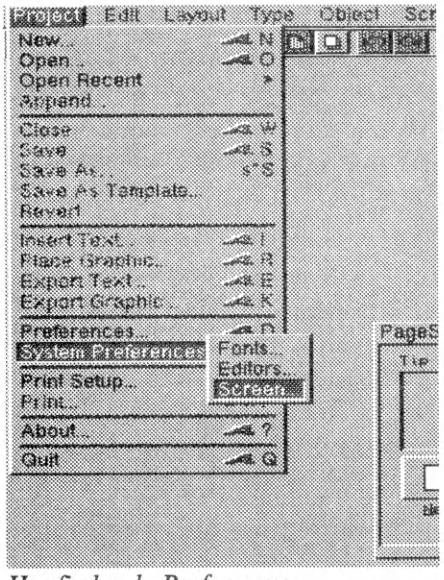
Der er desuden tilføjet menupumktet "Open Recent" som husker de sidste 7 dokumenter man har haft åbnet – endnu en meget nyttig funktion.

Nye ting

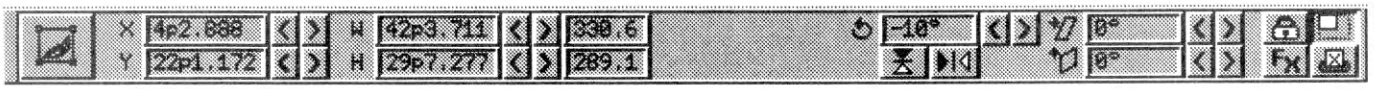
Af direkte nye ting kan jeg starte med at nævne Eyedropper Tool til nem kopiering af tekster/objekter's attributter. Har du f.eks. lavet en tekst med en masse overskrifter i og bagefter finder ud af at f.eks. understregningen eller fonten er forkert, kan du nøjes med at foretage ændringerne ét sted, hvorefter du med Eyedropper Tool nemt kan kopiere indstillingerne til alle de andre! Indrykning, linieafstand, farve osv. medtages også; man har altså også hér et **meget** stærkt værktøj (man kopierer attributterne med *shift-click* og indsætter dem de andre steder med et enkelt klik).

Pladsen udenom selve siden er blevet til et såkaldt "True Pasteboard", og det betyder at alt hvad man lægger fra sig herude vil være tilgængeligt på alle sider. Effektivt enten når man skal flytte noget til en anden side og ikke lige kan huske hvilken, eller man bare lige skal lægge noget fra sig et øjeblik.

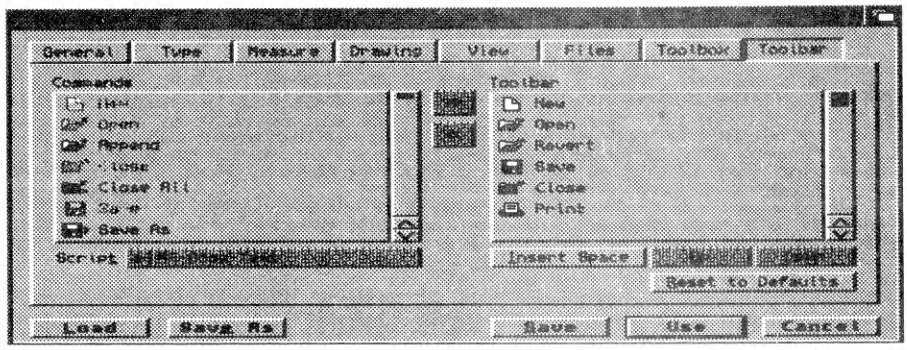
En anden smart feature er at BME's effekter nu er blevet implementeret i PS3.2, så man ikke behøver at starte BME op for at behandle et billede men blot trykke på en knap i Edit-paletten (FX) for at få effekterne serveret i en requester. Dog varierer effekternes tilgængelighed afhængigt af billed-typen; således kræver det et 24-bit billede for at udføre ***Brightness***, ***Contrast***, ***Emboss***, ***Negative***, ***Pixelize***, ***Reduce Noise***, ***Sharpen*** og ***Tiles*** mens man på andre billedformater må 'nøjes' med ***Pixelize***, ***Reduce Noise***, ***Tiles*** og ***Trace***. Bemærk



Her finder du Preferences...



dog at "Trace" kun er med i sidstnævnte tilfælde og her må jeg iøvrigt komme med en lille bøvs: Når man har tracet et billede skal man først gemme det nye produkt, fjerne det originale billede fra skærmen og til sidst indsætte den nye tegning. Det ville være rart om PS selv fandt ud af at bytte om. Man kan iøvrigt for $ 25 købe en udvidelse, "Gary Effekts", hvormed man får 12 nye effekter bl.a. Average, Gamma, Blur og Smooth.



I Preferences har du ikke mindre end 223 forsk. knapper til værktøjslinien!

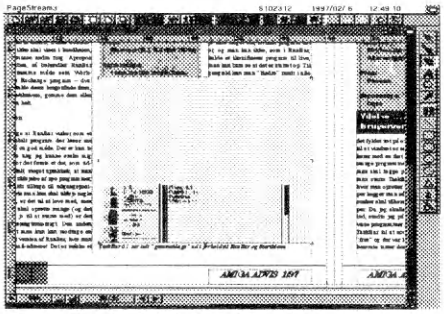
Der er også som noget nyt tilføjet et såkaldt "Crop Tool" så man kan beskære sine billeder direkte fremfor at tage en tur omkring BME, ImageFX, ADPro eller hvad man nu plejer at benytte. På denne nye måde bevarer man hele det oprindelige billede og udelader altså bare en del af det.

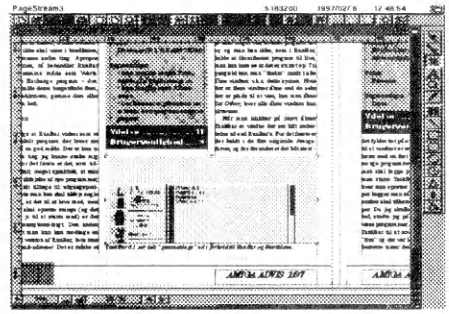
Generelt brug

Som allerede nævnt er der flere ting man lige skal vænne sig til, f.eks. de mange ændrede Hot Keys som er til stor frustration i starten da ikke alle er helst undgår at have åben, men ellers virker de upåklageligt, og da der også er en Hot Key til Edit-paletten, er det til at leve med.

En meget velkommen ting er at PS3.2 nu ligesom BME har fået indbygget Virtual Memory, som betyder at ved arbejde med store dokumenter (som f.eks. Amiga Advis...) vil PS3.2 lægge midlertidigt overflødige data, såsom et billede på en af de andre sider, fra sig i en "Scratch"-skuffe – så holder RAM'en lidt længere...

Hastigheden er – endnu engang – blevet sat lidt i vejret for mange ting.

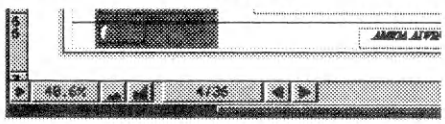

Crop Tool i funktion hhv. før...


... – og efter.

lige logiske (f.eks. ctrl-N for "Select Font").

Font-requesteren har fået nyt udseende så i stedet for at vise font, type, størrelse og bredde i hver sin liste, er font og type slået sammen til een (*meget* lang!) liste. Størrelse og bredde er desuden fjernet og skal findes i "Type"-menuen.

Hvor man før kunne dobbelt-klikke på et objekt og få adgang til TextFX eller ændre størrelsen, får man nu kun vist stien til billedet samt mulighed for at lade det være eksternt. TextFX og førnævnte BME-effekter er flyttet til Edit-paletten, som jeg pga. hastigheden



F.eks. står der i dokumentationen at almindelig tekst-indtastning er 3% hurtigere, tekst med Shaddow-/Reverse-/Underline-effekter 25% hurtigere og roterede billeder gentegnes over 500% hurtigere!

BME

Billed-editeringsprogrammet BME har også fået en ansigtsløftning bl.a. i form af en tilsvarende konfigurérbar værktøjslinie, men at komme nærmere ind på opdateringerne i dette program må vist vente til en anden gang...

KONKLUSION

Ja, sådan kunne man blive ved med at remse tilføjelser og forbedringer op... Alt i alt synes jeg at jeg har fået en masse for pengene – som sagt, mange af tingene er kun et spørgsmål om tilvænning og trods alt er ingen af tingene så ulogiske som de ville være på en P*'er!

Jeg er i hvert fald godt tilfreds, ikke mindst fordi ***alle*** de lovede/savnede ting endelig er blevet færdige, så hvis man er en utålmodig PS3.0i-bruger kan jeg kun anbefale at opdatere.

Og hvis man stadig ikke synes man har fået nok, kan man jo altid udvide med f.eks. TrueType Font Engine ($ 25), JPEG Filter ($ 25), Wordworth Document Filter ($ 25), som kan åbne et komplet WW-dokument samt div. Cliparts og færdigsyede formularer.

Jeg købte min opdatering på VISA-kort uden problemer direkte hos

SoftLogik Publishing Corp.
315 Consort Drive
St. Louis, MO 63011 USA
Tlf: 001 1-800-829-8608
Fax: 001 314-256-7773

for $ 43 (ca. kr. 260) inkl. forsendelse.

En komplet PS3.2 koster $ 199 (ca. kr. 1200). □

PageStream 3.2

Udgiver:
SoftLogik Publishing

Systemkrav (minimum):
68000
AmigaDOS 2.04
2.5Mb HD-plads
3Mb RAM

ARexx-support:
Ja (kraftigt udbygget)

Ydelse 11
Brugervenlighed ..10

Stortest: Taskbar-kloner

■ *Af Anders Drejer*

Det kunne måske lyde som lidt af en falliterklæring, at man i et Amigablad kan læse om programmer, der faktisk er direkte kopier af noget, som Bill Gate's lejesvende har lavet til Windows95. De fleste ville måske helst vende det døve øje til – men den går ikke!! Vi må gøre det – snakke om Win95 Taskbar kloner til Amiga'en!

Der er ingen tvivl om, at Amiga'ens Workbench er mangelfuld på flere områder, og derfor findes der et utal af diverse små hjælpeprogrammer til Workbench'en. Da mange Amigaejere efterhånden har fået harddisk, er det blevet meget påkrævet med et ordentligt menu-program, som gør det muligt at starte programmer fra Workbench'en – uden man skal ligge og rode rundt mellem flere hundrede ikoner. Her må man sige, at Microsoft's Windows95 har en udmærket løsning, nemlig Taskbar. Det er derfor ikke så underligt, at Win95 Taskbar er kommet i flere varianter til Amiga'en. Taskbar klonerne virker som den originale ved, at man trækker musepointeren til den nederste del af skærmen og aktiverer et lille ikon, hvorpå der står Start. Når man klikker på det, kan man så v.h.a. et snedigt opbygget system, starte de programmer man har valgt at få med i menu-systemet. Desuden vil ikonificerede programmer og vinduer kunne kaldes frem ved et museklik på deres navn, som også kommer frem i bunden af skærmen.

I denne test vil jeg se nærmere på tre Taskbar kloner som alle er fundet på Aminet CD 16:

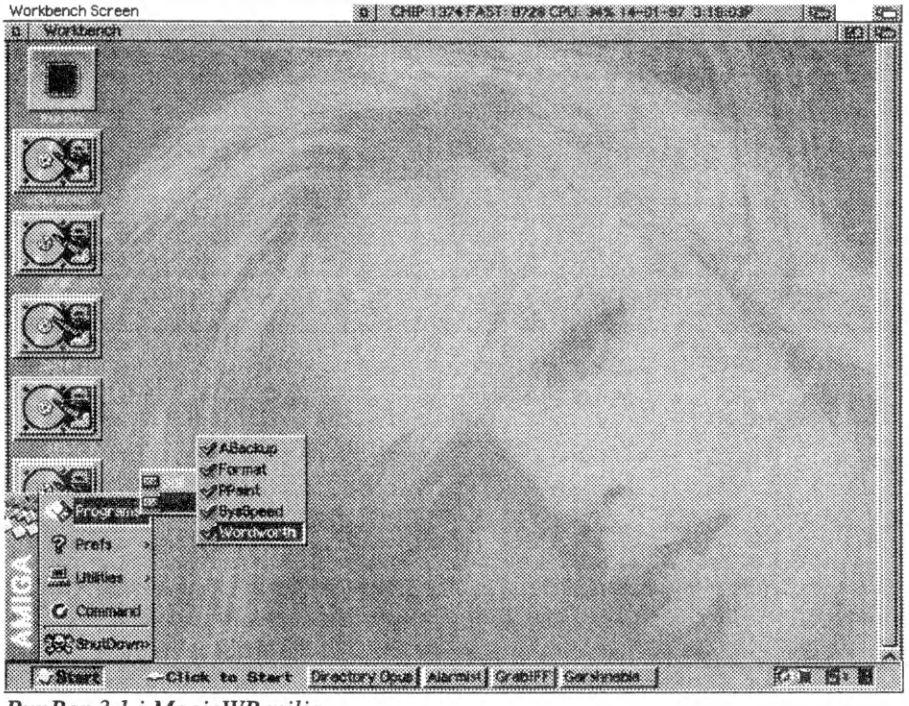
- *RunBar 3.1*
- *TaskBar 6.1*
- *StartMenu 2.0*

RUNBAR 3.1

Installeringen af RunBar foregår nemt v.h.a. et installerscript – dog mangler der et uninstallscript. Programmet er delt i tre "afdelinger": der er selve RunBar-programmet som placeres i WBStartup-skuffen, en RunBar skuffe, hvor der ligger et par små hjælpeprogrammer og et Prefs-program som lægges i Prefs-skuffen.

RunBar har fem hovedpunkter, nemlig ***Programs***, ***Prefs***, ***Utilities***, ***Command*** og ***Shut Down***. ***Programs***-delen er den vigtigste, det er nemlig her man kan tilføje programmer i menuen. I praksis foregår det ved, at man bevæger musepointeren op til ordet ***Programs*** som så fremhæves. Man trækker så pointeren lidt til højre, hvorved der kommer en lille undermenu der hedder ***Empty***. Hvis man så trykker på den højre museknap (og holder den nede) fremkommer fire muligheder, nemlig ***Add Drawer***, ***Add file***, ***Remove file*** og ***Rename***. Her vil det være smart at gøre op med sig selv, hvordan man vil strukturere sit menusystem. Man kunne forestille sig en opdeling i f.eks. *Spil*, *Grafik*, *Musik*, *DTP* osv. Til en sådan opdeling benytter man ***Add drawer***-funktionen (det skal bemærkes, at strukturen ikke nødvendigvis behøver at være som på harddisken). Efter man så har oprettet nogle skuffer (der kan altid tilføjes flere senere) skal der puttes nogle programmer i. Det benytter man ***Add file***-funktionen til.

Når man aktiverer ***Add file*** åbner et vindue, hvor man ganske simpelt kan droppe ikonet til det program man vi have i menu'en. Man kan også vælge om det skal startes fra Workbench, CLI eller som ARexx-script. Når man har droppet ikonet i vinduet, kommer navnet på programmet til at står øverst, og man klikker så på OK. Så lukker vinduet, og man bliver "kastet" helt tilbage, dvs. at man skal ned i bunden af Workbench-skærmen, klikke på ***Start*** og op til ***Programs*** for at se om det valgte program er kommet med (og det er det selvfølgelig). Det er dog meget uheldigt, at man skal gå hele den lange vej, for hver eneste tilføjelse af programmer – især første gang, hvor man måske skal have indført 30 forskellige programmer.



RunBar 3.1 i MagicWB miljø.

Hvis man i stedet for at aktivere ***Programs*** stopper op ved ***Prefs*** og trækker musepointeren lidt til højre, kommer der en oversigt over alle programmer i Workbench'ens Prefs-skuffe (uden man selv skal vælge dem til). Da der tit er mange programmer i Prefs man aldrig bruger, er der dog mulighed for at fjerne disse i RunBar's eget Prefs-program.

Utilities er en lidt overflødig funk-

tion. Den er beregnet til at have diverse hjælpeprogrammer i, men man kunne jo lige så godt have oprettet en undermenu i ***Programs*** til det samme. Der kan være syv programmer i ***Utilities*** og de tilvælges i RunBar's Prefs-program.

Command åbner et lille vindue, hvor man kan skrive en kommandolinie og eksekvere den.

Shut Down giver tre muligheder: Reboot (som laver et soft reset), Turn Off (unmounter alle volumer, hvorefter en tekst kommer frem og fortæller, at nu kan man roligt slukke for computeren) og Quit som afbryder RunBar.

Ud for hvert skuffe/program er der et lille ikon, og det er her at kravet om MagicWB-farverne kommer ind i billedet. Ikonerne er nemlig lavet i de kendte MagicWB farver og ser lidt underlige ud hvis man har en anden palette til sin Workbench. P.t. er der otte forskellige ikoner, men man kan selv lave flere, der er bare nogle bestemte mål der skal overholdes.

I RunBar's Prefs-program, som benytter MUI til den grafiske brugerflade, kan man stille en del parametre, bla. som tidligere omtalt, hvilke hjælpeprogrammer (max. 7) man vil have med i ***Utilities***, hvilke programmer fra Prefsskuffen der ikke skal vises, om der skal vises både vinduer og Commodities eller kun en af delene, hvilke Commodities der ikke skal vises i bundlinien, samt en masse andre ting. Apropos Commodities, så behandler RunBar dem på samme måde som Workbench'ens Exchange program – dvs. man kan kalde deres brugerflade frem, deaktivere/aktivere, gemme dem eller stoppe dem helt.

Konklusion

Jeg må sige at RunBar virker som et meget stabilt program der løser sin opgave på en god måde. Der er kun to væsentlige ting jeg kunne ønske mig ændret. For det første et det, som tidligere omtalt, meget upraktisk, at man efter hver tilføjelse af nye programmer, bliver smidt tilbage til udgangspositionen. Hvis man kun skal tilføje nogle ganske få, er det til at leve med, men hvis man skal oprette mange (og det skal man jo til at starte med) er det meget uhensigtsmæssigt. Den anden ting er, at man kun kan modtage en registreret version af RunBar, hvis man har en Email-adresse! Det er måske et krav man kan stille om et par år, men det er dog stadig kun et mindretal der har sådan en (eller er jeg den eneste der ikke har?). Nå, men vores baltiske ven har måske ingen ønsker om at tjene penge på sit ellers meget gode program. Der er måske nogen der har to andre klagepunkter: nemlig at RunBar bruger MUI og at man skal have MagicWB (eller en palette som MagicWB) – til dem kan jeg kun sige: læs videre!

RunBar 3.0

Forfatter:
Sergej Kravcenko

EMail:
dlife@ost.5ci.lt
dlife@ub.osf.lt

Systemkrav:
- OS 3.0+
- MUI
- WBStart.Library (inkluderet)
- Magic Workbench farver
- XHelvetica.font (følger med MagicWB)

ARexxport:
Nej (men kan afvikle ARexx-scripts)

?Ware:
Shareware ($15, £10 eller 25DM)

Begrænsninger:
- Man kan ikke benytte Prefs-funktion fra RunBar menu'en.
- Man kan ikke starte ARexx-scripts.
- Der kommer en påmindelse om at betale, hver gang man starter et program.

Ydelse 11
Brugervenlighed ... 9

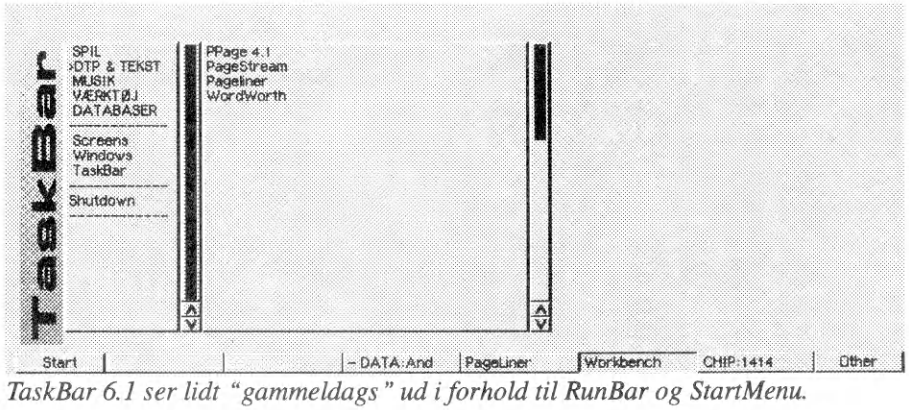
TASKBAR 6.1

TaskBar prøver at løse samme opgave som RunBar, men gør det efter en helt anden filosofi. TaskBar er ment som et "simpelt" program der ikke kræver eksterne programmer til Prefs-programmet, en speciel Workbench farvepalette osv.

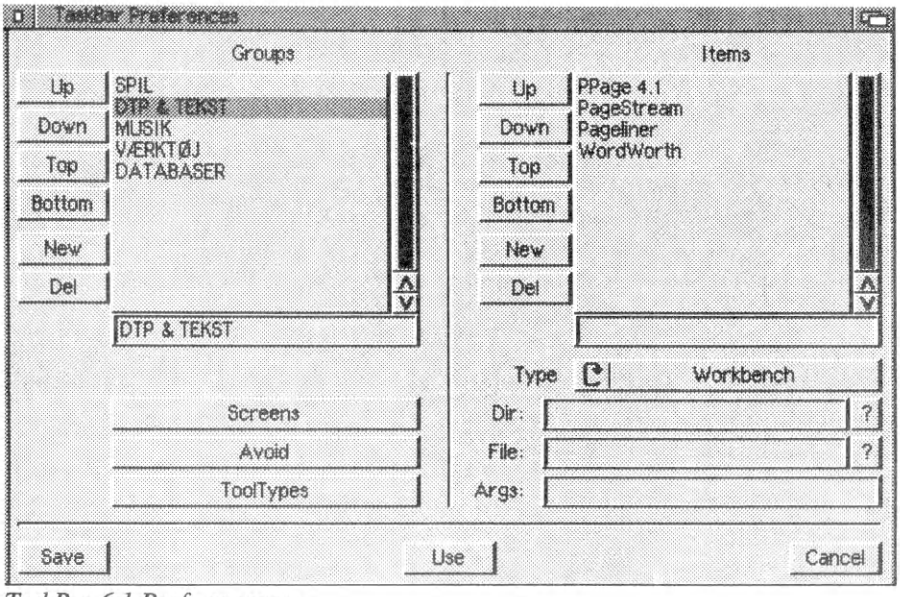
Installeringen foregår også her nemt v.h.a. et standard installerings-script, men også her savner jeg et uninstall-script. Også her bliver TaskBar's Prefsprogram lagt i Prefs-skuffen på Workbench'en og selve menu-programmet lægges i WBStartup-skuffen (det kan også startes fra UserStartup scriptet).

Når TaskBar startes, fremkommer der en ***Start***-knap og seks andre felter, som tilsyneladende er tomme, med undtagelse af den sidste, som hedder ***Other***. Disse felter er beregnet til at aktivere vinduer og programmer. TaskBar's måde at håndtere denne funktion på, er ikke særlig smart. For det første kommer knappen til at hedde det, som der står i vinduets øverste bjælke. Dvs. at sådan som jeg har konfigureret min DirOpus (den viser hvor meget RAM jeg har, CPU aktivitet m.m. i ikonifiseret tilstand) kommer der til at stå "CHIP:xxxx" på knappen. Det fortæller jo ikke meget om, hvilket program det er, og man kan ikke, som i RunBar, kalde et ikonifiseret program til live, man kan bare se at det er startet op. Til gengæld kan man "bladre" rundt i alle åbne vinduer v.h.a. dette system. Hvis der er flere vinduer åbne end de seks der er plads til at vise, kan man åbne for ***Other***, hvor alle åbne vinduer kan aktiveres.

Når man klikker på ***Start*** åbner TaskBar et vindue der ser lidt anderledes ud end RunBar's. For det første er det holdt i de fire originale Amigafarver, og for det andet et det lidt stort –



TaskBar 6.1 ser lidt "gammeldags" ud i forhold til RunBar og StartMenu.



TaskBar 6.1 Prefs-program.

TaskBar 6.1

Forfatter:
Robert Ennals

EMail:
ennals@ol.com
ennals@ingston.ac.uk

Systemkrav:
OS 2.04+

ARexxport:
Nej (men kan afvikle ARexxscripts)

?Ware:
Freeware

Begrænsninger:
Ingen

Ydelse 6
Brugervenlighed.... 7

det fyldet tæt på en ¼ skærm. Grunden til at vinduet er så stort er, at TaskBar kører med en fast størrelse uanset hvor mange programmer der er lagt ind. Når man skal lægge programmer ind, skal man starte TaskBar's Prefs-program, hvor man opretter grupper og i de grupper lægger man så de programmer man ønsker skal tilhøre de forskellige grupper. Da jeg skulle lægge programmer ind, stødte jeg på mange problemer – visse programmer kunne jeg slet ikke få TaskBar til at acceptere, programmet "frøs" og der var kun en løsning (de tre berømte taster der skal aktiveres samtidigt). Det viste sig, at de programmer der er "assignet" ikke virker, hvis man fortæller TaskBar den "rigtige" sti til programmet, næ – man skal skrive, hvilket "assign" programmet ligger i. Det synes jeg ikke, at jeg kan læse noget om i manualen. Jeg har desuden haft problemer med, at min skærm "fryser", hvis jeg har startet flere programmer samtidigt, og det kan kun henvises til TaskBar, da det ikke ellers sker.

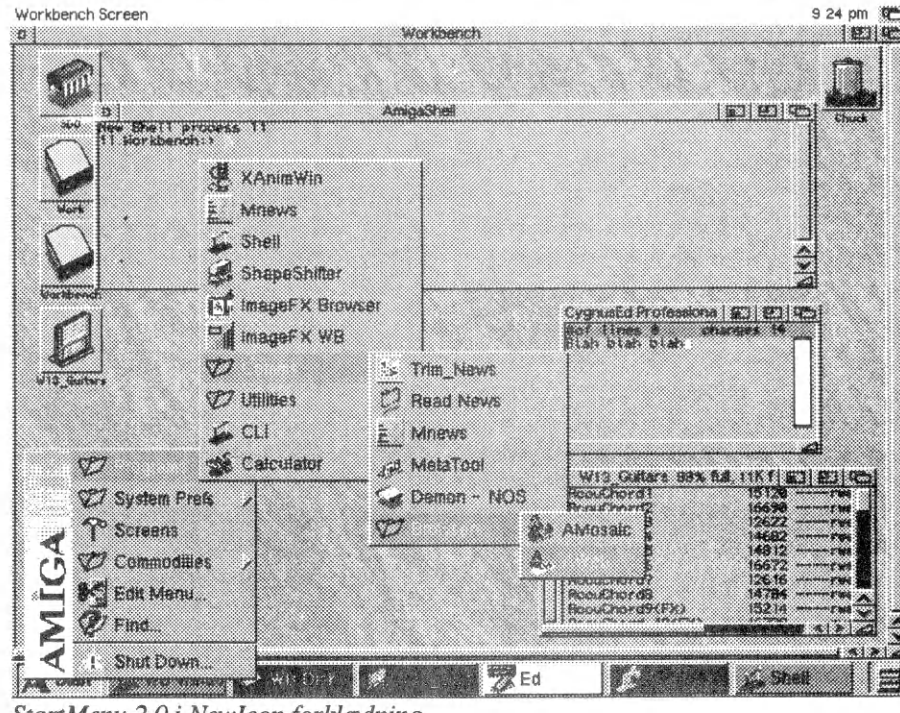
Konklusion

Hvis testen af TaskBar virker lidt "tynd", er det fordi jeg ret hurtig blev træt af at skulle restarte min computer hele tiden, og konklusionen må være, at TaskBar er et ustabilt program. Jeg har desværre ikke haft mulighed for at afprøve TaskBar på en standardmaskine, da det ikke kan udelukkes at det er mit acceleratorkort, FPU eller IdeFix kontroller der får TaskBar til at opføre sig mærkeligt.

STARTMENU 2.0

StartMenu's installering afviger en smule fra de to andres ved at man kan vælge mellem en ny-installering eller en opdatering, om det skal være en fuld version, en Lite- eller Ultralite-version (mere om det senere). Derefter kommer et valg mellem en firefarvet standard version, en ottefarvet MagicWB eller en ottefarvet NewIcon version, en hotkey til at aktivere StartMenu, og så er der fire sprog at vælge imellem (dog ikke dansk – endnu). StartMenu opretter også sin egen skuffe med diverse hjælpeprogrammer, også Prefs-programmet, men som med de to andre mangler et uninstallprogram.

Som nævnt er der tre versioner at vælge imellem når man installerer StartMenu. Den fulde version åbner et vindue i bunden af skærmen, hvor ***Start***-knappen selvfølgelig er, samt et felt for hvert åbent vindue. Helt til højre er der tre ikoner samt systemtiden. De tre ikoner kan bruges til at se hvor mange af Amiga'ens lydkanaler der er aktive, en hukommelsesstatus samt et lille program der åbner et vindue, hvor man kan se navnene på



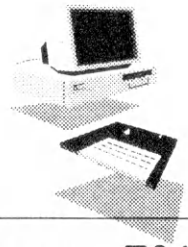
StartMenu 2.0 i NewIcon forklædning.

Amiga Soft

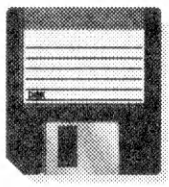
Jernbanevej 47, 4450 Jyderup, Tlf. 59 20 91 10, Fax. 59 20 91 10, tlf.-tid 16:00–21:00
E-mail: Asoft@post5.tele.dk

Da jeg har fået bestilt for mange Aminet 13 CD'er, bliver de solgt til den meget lave pris á kr. 75,- men kun til abonnenter af Amiga Advis.

Envidere vi jeg gøre opmærksom på at jeg har fået ny E-Mail: Asoft@post5.tele.dk



Med venlig hilsen
V.Peter B. Hvas
Amiga Soft
Jernbanevej 47, 4450 Jyderup
Tlf. 59 20 91 10 Fax. 59 20 91 10
Telefontid: 16.00–21.00
E-mail: ASoft@post5.tele.dk



Der er 5% til abonnenter af Amiga Advis på alle lagervarer

Tilbud ! ! ! ! KICK OFF '96

PRIS: kr. 200,-

Programmer & Div. på CD & Disk		*Spil på CD & Disk*		*Spil på CD & Disk*	
Advanced Military Sys.	75,- Kr.	688 Attack Sub	124,- Kr.	Guardian	124,- Kr.
Amiga-CD Vol.3	149,- Kr.	Alien Breed 3D	237,- Kr.	Gloom Deluxe	215,- Kr.
Amiga-Tools	295,- Kr.	Burned Out	250,- Kr.	International Golf	75,- Kr.
Aminet 12	99,- Kr.	Bograts	150,- Kr.	JetPilot	187,- Kr.
Aminet 13	75,- Kr.	Boppin	94,- Kr.	Kick Off 96	200,- Kr.
Aminet 14	99,- Kr.	CD32 Bump'n'Burn	35,- Kr.	Mig-29 Superfulcrum	125,- Kr.
Aminet 15	119,- Kr.	CD32 Battle Chess	250,- Kr.	Powermonger	124,- Kr.
Aminet 16	119,- Kr.	CD32 Chaos Engine	35,- Kr.	Player Manager2 A1200	105,- Kr.
Aminet Set 1	259,- Kr.	CD32 Lemmings	110,- Kr.	Piracy	75,- Kr.
Aminet Set 2	259,- Kr.	CD32 Myth	75,- Kr.	Realms	124,- Kr.
Aminet Set 3	259,- Kr.	CD32 Quik	95,- Kr.	Pixie & Dixie	79,- Kr.
Aminet Set 4	259,- Kr.	CD32 Ryder Cup	325,- Kr.	Shaq Fu	124,- Kr.
Developer V 1.1	125,- Kr.	CD32 Sensible Soccer	299,- Kr.	Slam Tilt AGA	245,- Kr.
DOpus5.5	520,- Kr.	CD32 SleepWalker/Pind	245,- Kr.	Skidmarks	95,- Kr.
Fresh Fonts 2	175,- Kr.	CD32 Super Skidmarks	165,- Kr.	Soccer Team Manager	124,- Kr.
OctaMED 6	225,- Kr.	CD32 Worms	250,- Kr.	Super Skidmarks	175,- Kr.
Meeting Pearls 3	79,- Kr.	CDTV Town With No Name		SCI~FI	75,- Kr.
Meeting Pearls 4	79,- Kr.	(Dansk under-tekst)	50,- Kr.	Tennis Cup 2	85,- Kr.
Mods Anthology	259,- Kr.	Coala	225,- Kr.	The Cold War Is Over	85,- Kr.
Multimedia Toolkit 2	294,- Kr.	Deluxe Strip Poker	95,- Kr.	Tiny Troops	225,- Kr.
Network CD 2	225,- Kr.	Deluxe Strip Poker 2	75,- Kr.	Treble Champions 2	95,- Kr.
Scene Storm	119,- Kr.	F-29 Retaliator	124,- Kr.	World Of Soccer	95,- Kr.
Zoom Release 2	119,- Kr.	Flight Of The Amaz. Q.	305,- Kr.	Wiz'n liz	75,- Kr.

Der tages forbehold for trykfejl og udsolgte varer.

alle åbne vinduer, og hvor man kan maksimere og minimere dem, bringe dem frem i front eller tilbage m.m.

Når man klikker på ***Start***, åbner et vindue (som i RunBar og TaskBar), hvor man kan starte de programmer man har tilvalgt manuelt. Der er mulighed for at starte diverse Prefs-programmer, man kan se hvilke Commodities der er aktive (og man kan behandle dem som i Exchange) og så er der ***Shut Down***-funktionen, der ikke som i RunBar kan lukke computeren helt ned eller lave en soft restart, men kun kan afslutte StartMenu eller restarte det. Desuden kan man starte to eksterne programmer, nemlig ***Edit Menu*** og ***Find***. ***Find*** er et rimeligt advanceret søgeprogram der kan bruges til at lede efter filer man ikke kan huske hvor ligger – man skal dog have en ide om hvad de forsvundne filer hedder.

Edit Menu er programmet der skal bruges til at tilføje programmer til menu'en. I forhold til RunBar's måde at tilføje programmer (med at droppe ikoner) er StartMenu's lidt mere funktionel, man bliver nemlig ikke smidt ud af programmet, hver gang et program tilføjes. Ud for hvert program og hver gruppe er der et ikon. Hvis man ikke vælger et ikon (der følger 10–15 stykker med) laver StartMenu en miniatureudgave af programikonet. De er dog ikke helt af samme kvalitet som RunBar's.

StartMenu har desuden en ikke helt færdigudviklet funktion som hedder ***My Computer***. Hvis den er tilvalgt, får man en total (og jeg mener total) oversigt over alle de filer der ligger på harddisken. De bliver vist på samme måde, som de ligger på harddisken, dvs. i directories, subdirectories osv. Funktionen kan godt virke lidt uoverskuelig, men som sagt, så er den stadig under udvikling, så man kan jo håbe på, at der i en senere version vil være en mulighed for, i lighed med på Workbench'en, kun at få vist filer, med et tilhørende ikon.

Lite versionen indeholder kun ***Start***-funktionen, altså ikke noget ur eller oversigt over åbne vinduer. UltraLite versionen mangler desuden ikonerne ud for programmerne, men er til gengæld hurtigere at arbejde med. Det skal dog bemærkes, at hastighedsforskellen på en accelereret maskine (68030/40Mhz) ikke er særlig mærkbar. Da StartMenu bruger den samme prefs-fil til alle tre versioner, er det ikke noget problem at skifte fra f.eks. en fuld version til en UltraLite, man skal bare placere det ønskede ikon i WBStartup-skuffen.

StartMenu 2.0

Forfatter:
John Corigliano

EMail:
jcorig@trauss.udel.edu
tp://www.del.net/users/mopp

Systemkrav:
OS 2.04+
MUI
WBStart.Library (inkluderet)
En komplet samling af Miles Davis plader (den er vist frivillig)

ARexxport:
Nej (men kan afvikle ARexx-scripts)

?Ware:
Freeware

Begrænsninger:
Ingen

Ydelse 11
Brugervenlighed...10

Konklusion

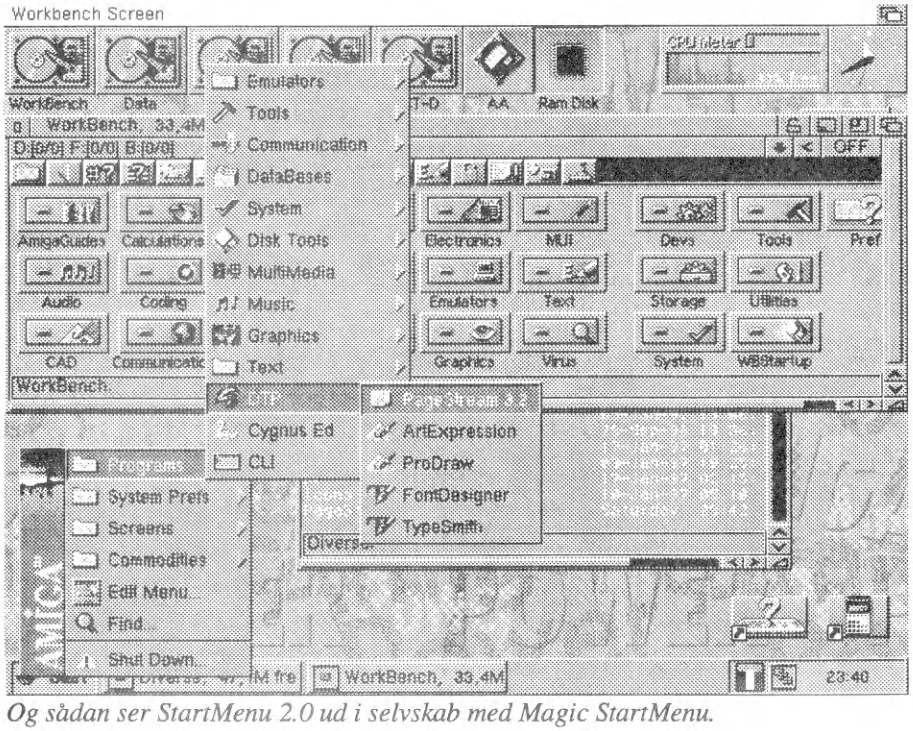
StartMenu virker som et meget gennemtænkt og stabilt menuprogram uden de store mangler... er der mere at sige?

SAMLET KONKLUSION

I denne test er der måske ikke en klar vinder, men der er en klar taber – nemlig TaskBar 6.1. Hvad de to andre angår, er det nærmest en smagssag, men hvis man nu ikke er til MagicWB, må valget falde på StartMenu, og da det kræver en EMail-adresse at få den registrerede version af RunBar, som ellers rent "MagicWB-visuelt" er pænest, ja – så vinder StartMenu vel, men der skal et målfoto til at afgøre det.

MAGIC STARTMENU 2.2

Efter at have skrevet om taskbarklonerne, ville jeg lige checke, at jeg ikke have overset nyere versioner end dem der var testet. Da jeg søgte på ordet "StartMenu" på Aminet 16, stødte jeg på en lille lækker sag, nemlig Magic StartMenu 2.2. Ordet "Magic" giver jo straks nogle associationer til MagicWB, og det er lige hvad det drejer sig om. Magic StartMenu er en MagicWB-påklædning til StartMenu. Den indeholder en masse små programikoner, samt en beskrivelse af, hvordan man i StartMenu's Prefs-program stiller farvepaletten så den passer til MagicWB 2.0. Magic StartMenu 2.2 er ligesom StartMenu Freeware, og de to tilsammen udgør et virkeligt vinderteam! □



Og sådan ser StartMenu 2.0 ud i selvskab med Magic StartMenu.

CyberVision64/3D

■ *Af Peter Sandgaard Andersen*

Som beskrevet i Amiga Advis nr. 3/96 er phase5 kommet med en ny udgave af grafikkortet, CyberVision, som efter sigende skulle være noget af det mest suveræne på området.
– Men er det nu også det?

Spændingen var stor da jeg sad med pakken som indeholdt phase5's nye grafikkort, CyberVision64/3D. Min første reaktion efter at have pakket kortet ud var kort og godt "Hvor er inputtet?". Sagen er nemlig den, at man har udeladt det stik der på forgængeren førte Amiga'ens normale output igennem, for at man så senere (når det engang bliver færdigt!) kan udvide med et monitor-switch/scandoubler-modul. Der "mangler" så et hjørne af Cyberkortet, så det ikke kommer til at fylde mere med udvidelsen, som jeg iøvrigt mener burde være standard – med mindre man alligevel bruger to skærme eller, som jeg blev nød til, en omskifterboks.

Der skulle også være mulighed for at udvide med et meget hurtigt MPEG decoder-modul

Installationen

Isætning af kortet volder ingen problemer – det skal bare puttes i et ledigt slot i maskinen (af praktiske årsager valgte jeg, desværre, også at lade det gamle Cyber-kort blive siddende).

Softwaren drillede til gengæld lidt mere: Hvor nogle bare starter installscriptet med det samme foretrækker andre at læse de notater der er kastet ind på disketten i sidste øjeblik. Jeg valgte sidstenævnte fordi der stod en IMPORTANT!-fil og skreg efter mig. Her kunne jeg så læse at ikke al softwaren var færdig-udviklet, men at man ville få den tilsendt senere samt at man skulle læse ReadMe-filen før man fortsatte. Godt nok – der var bare ingen ReadMe-fil!

Et dobbelt-klik på Install-ikonet, og så går vi igang – men nej: "Kan ikke kompilere scriptet. FEJL: Linie 97 er ikke afsluttet korrekt." Jeg måtte så tage en sikkerhedskopi og herpå rette de ialt fire linier som var blevet utilsigtet afkortede i scriptet.

Resten af installationen foregik gudskelov smertefrit, men jeg må lige nævne at den gamle software bliver flyttet til Storage-skuffen som backup, men alle filnavnene bliver ændret, så jeg efter testen måtte have fat i min backup for at genskabe det hele...

Endelig startet...

Fordi jeg havde ladet det gamle Cyberkort blive siddende og den tilhørende software nu var fjernet, skulle jeg nu ved hver opstart vælge standar videomode, men det er vist en anden historie... Efter at have sat min Workbench op i 8 bit 1040x768, som jeg plejer at bruge, skulle den lige justeres lidt for at passe til monitoren.

Til at gøre dette medfølger programmet CyberMode, og hér fandt jeg endelig noget positivt: I det gamle CyberMode program skulle man først ændre lidt, åbne test-skærmen, lukke den igen og ændre videre indtil man var tilfreds. I den nye version følger vinduet med over på test-skærmen så man løbende kan se de små ændringer – meget praktisk når man lige skal justere skærmen 1,3 cm til siden. Ud af CyberMode igen men jeg kunne ikke se nogen ændringer, så der skulle nok rebootes først...

Som sagt så gjort. Men nu åbnede min Workbench på en almindelig PAL-skærm! Ind i *ScreenMode* igen, og her var mine Cyber-modes pludselig blevet reduceret til at omfatte 640x480 i 8 bit, men jeg skulle jo videreså det måtte jeg nøjes med...

Hvordan med hastigheden m.m.

Nu skulle dette jo gerne være en test, så hvordan kører kortet egentlig generelt – jeg mener, problemerne indtil nu har tilsyneladende været software-baserede, og softwaren er som sagt ikke færdigudviklet endnu.

3D-spil som f.eks. NemacIV, Gloom osv. kører ligesom på det gamle kort uden problemer, men hastigheden er tilsyneladende den samme. Det er dog ikke usandsynligt at diverse programmer skal patches for at udnytte de nye 3D-funktioner på kortet.

Jeg har iøvrigt ladet mig fortælle at ShapeShifter skulle være dræbende langsom med det nye kort, men min kører slet ikke for tiden, så det må nøjes med at være ubekræftede rygter.

For at få nogle tal på bordet har jeg brugt programmet WSpeed, som netop er beregnet til at måle "grafisk hastighed" med. Resultatet (med mine begrænsede skærm-modes på 640x480 i 8 bit) blev f.eks. i 256 farver følgende:

Test	CVision	CV64/3D
Put Pixels	1041520	334486
Draw Lines	97213	20976
Draw Hor/Ver	119664	52674
Draw Circles	79437	1819
Draw Ellipse	28627	1640
Draw Boxes	11240	11535
Scroll X	2046	2175
Scroll Y	2080	1727
Print Texts	18593	11902
CON: Output	830	919
Open Windows	83	76
Size Windows	122	106
Move Windows	25	23
Swap Screens	49	37
Areafill	24000	35000

Tallene angiver hvor mange gange den enkelte test-rutine når at blive ud-ført på 10 sek.

KONKLUSION

Eftersom alle mine problemer ser ud til at være sofware-relaterede, vil jeg ikke afvise at det nok *er* et suverænt godt kort, men jeg vil anbefale at vente med at købe det indtil softwaren er færdigudviklet. Især de der allerede har "det gamle" CyberVision64 bør vente, da jeg synes at en opdatering for dem på nuværende tidspunkt nærmere vil tangere en nedgradering.

Jeg har også undladt at give nogen karakterer idet jeg håber på et senere tidspunkt at kunne vende tilbage med et bedre resultat...

CyberVision64/3D-kortet er venligst udlånt af Epic Data. □

Helt ud på Internet
Del 5: Nyhedsklienter

■ *Af Ole Friis Østergaard*

For bare en måned siden fandtes der nærmest ikke én eneste brugbar nyhedsklient til Amiga'en, men dette har ændret sig markant nu! Og selvfølgelig skal I ikke snydes for denne del af Internet, så vi tager et kig på hvad der er kommet – og hvad der er på vej.

Nyheder til folket

Når man tegner et Internet-abonnement, medfølger som regel adgang til en såkaldt "nyhedsserver" (engelsk: "news server"). Sådan en server er en computer med en *enorm* bunke breve, sorteret i grupper og undergrupper. Gennem et program beregnet til disse nyhedsgrupper – en nyhedsklient – kan man følge med i de diskussioner der foregår i grupperne, og man kan give sit eget besyv med.

Derfor er navnene "nyhedsserver", "nyhedsklient" osv. nok en anelse misvisende, da det hele i bund og grund handler om diskussioner og ikke om nyheder. Men der er skam også mange grupper der kun benyttes til annoncering og nyheder, så *helt* galt er det da ikke...

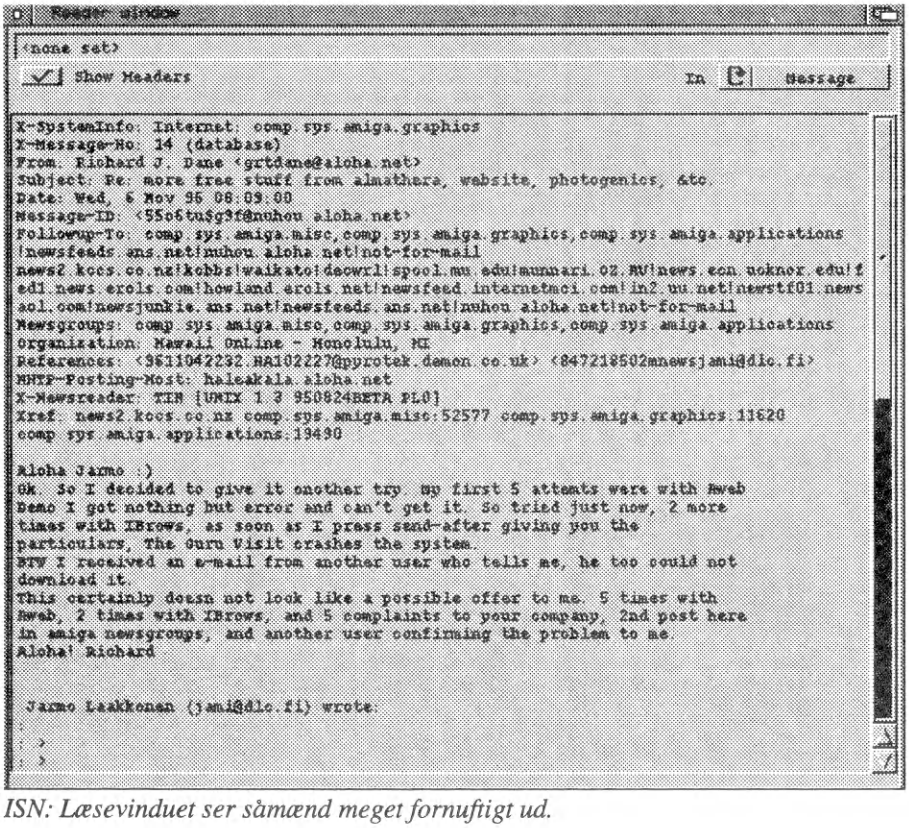
Som sagt er alle indlæggene på serveren grupperet i flere lag. I det øverste lag finder man f.eks. disse grupper:

alt: "Alternative grupper", dvs. alt hvad der ikke passer ind i de andre grupper, og mere til...

comp: Computer-relaterede diskussioner.

dk: Særlige danske grupper.

Under "com" finder man "sys", og under "comp" og "sys" finder man "amiga". Herunder igen finder man "announce". For at angive lige præcist denne gruppe skrives gruppenavnene i de forskellige hierakier i forlængelse af hinanden, med et punktum imellem, således: "comp.sys.amiga.announce".



ISN: Læsevinduet ser såmænd meget fornuftigt ud.

Nå, til programmerne!

Som sagt er der sket en ren eksplosion i antallet af nyhedsprogrammer på Amiga'en i den sidste måneds tid: mNews 1.2 er udkommet, World News er kommet i en betaversion, på Internettet er et program kaldet ISN blevet annonceret, der er blevet talt om et program kaldet NewYork, Microdot-II vil kunne klare både almindelig e-post og nyhedsgrupper... og ja, for at det ikke skal være løgn, så går undertegnede også og pusler med noget!

Oven i dette er der også et par andre programmer til Amiga der kan klare nyhedsgrupper, men desværre er disse ret svære at få til at virke. Blandt disse er Thor.

Faktisk har jeg ikke lyst til at lave en stor gennemgang af Thor. Det korte af det lange er at Thor kan *stort set alt* hvad man skal bruge et e-postprogram eller en nyhedsklient til, *men* det er *absolut* ikke let at finde ud af! Det tager timer at udforske blot en brøkdel af programmets muligheder. Hvis dette kun giver dig blod på tanden, så bør du se på "Kainaw's Amiga Internet Page" der giver en god gennemgang af hvordan man installerer Thor:

http://www.cris.com/~kainaw/tcp/index.shtml

Og så ikke et ord mere om Thor denne gang.

mNews

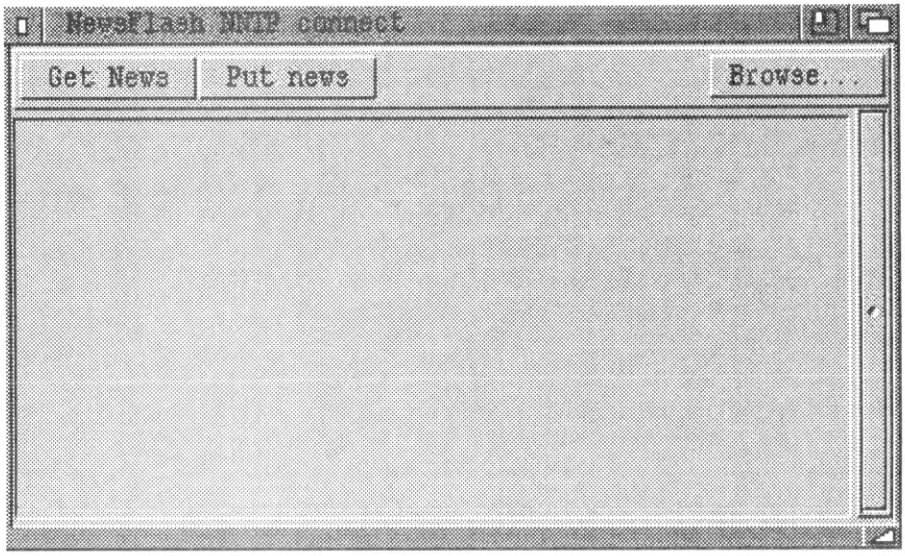
mNews har i nogen tid været ude i version 0.2 på Aminet, og nu er en ny version endelig klar. Desværre er det iflg. den medfølgende dokumentation stadig en betaversion, men programmet er brugbart.

Efter at mNews har hentet en kæmpe liste over alle nyhedsgrupper fra serveren, vises de alle i én liste. Dette er ikke alt for smart, da mange nyhedsservere i dag har over 20.000 grupper...

Et andet stort problem med mNews

er at man er nødt til at være koblet op til Internet hele tiden medens programmet kører. Dét kan godt betyde en hel del for din telefonregning, da det betyder at du ikke kan læse indlæggene i grupperne i ro og mag uden en aktiv opkobling.

På den anden side er mNews let at overskue, da næsten alt foregår via ét vindue. Og så er mNews gratis\\8230 men ud over dette har jeg desværre ikke meget til overs for dette program. mNews kan findes på Aminet i "comm/news"-skuffen.



ISN: Overførselsvinduet...

World News

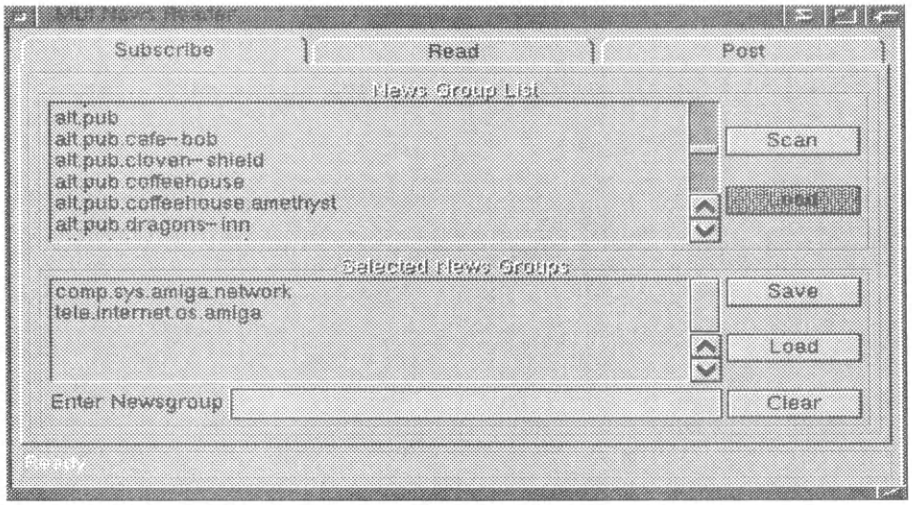
Visse læsere vil måske kende navnet Danny Y. Wong som programmøren af e-postprogrammet AirMail. AirMail er shareware, og det er World News også. World News er pt. også i betastatus (jeg har prøvet version 0.5), men det er alligevel næsten komplet. Der er en adressebog, simpel mulighed for at sende indlæg, et enkelt indstillingsvindue der er ganske overskueligt, og en gruppeoversigt der er *lidt* smartere end mNews':

I stedet for at proppe alle grupperne i én liste kan man slå op under "A", "B", "C" osv. Det gør det noget nemmere at komme til grupperne, *meeeen* det kunne nu godt gøres smartere.

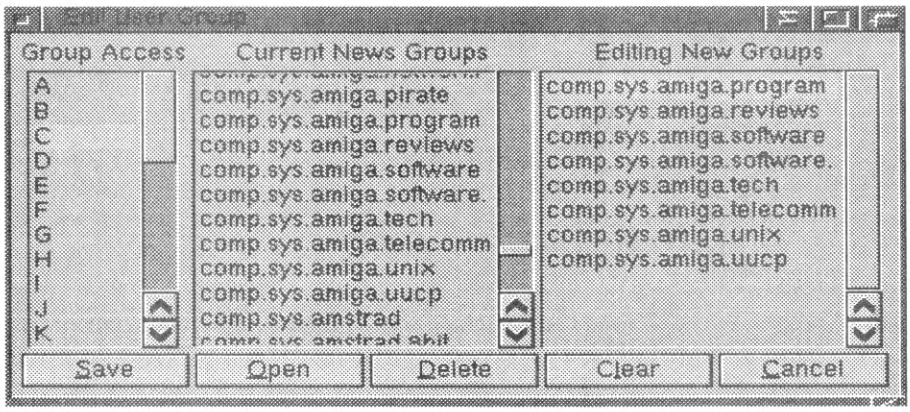
World News har samme problem som mNews mht. telefonregningen. Men som sagt er World News stadig i betastatus, og jeg er meget overbevist om at dette punkt nok vil blive rettet inden version 1.0!

Alt i alt virker World News bedre og mere velovervejet end mNews, men som sagt er World News heller ikke gratis. Er du interesseret i en betaversion af World News, så slå op på hjemmesiden

http://www.spots.ab.ca/~toysoft/worldnews/worldnews.html



mNews: Den øverste liste indeholder over 20.000 poster...



World News: Lidt smartere end mNews.

ISN

Dette program er en anelse specielt, idet ingen betaversioner er frigivet endnu. Alt hvad der er tilgængeligt, er nogle meget beskrivende hjemmesider om programmet:

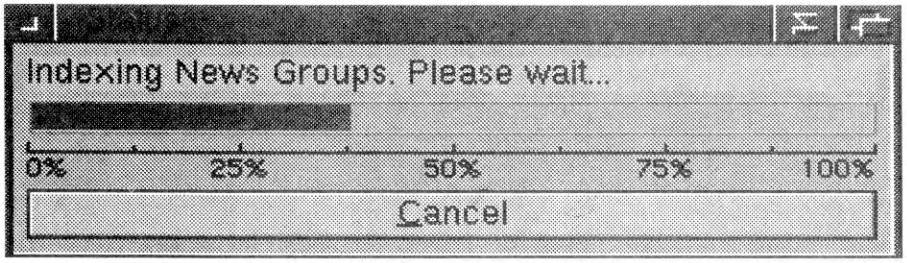
http://www.geocities.com/SiliconValley/Heights/7653/

Hvis man skal dømme ud fra skærmbillederne og beskrivelsen af programmet, så virker dette program klart bedre end både mNews og World News. I stedet for at bruge MUI, som de to andre, bruger det GadTools (altså Amiga'ens standard-brugersystem). Valget af brugerflade er ofte en meget privat smagssag, så det vil jeg slet ikke komme ind på.

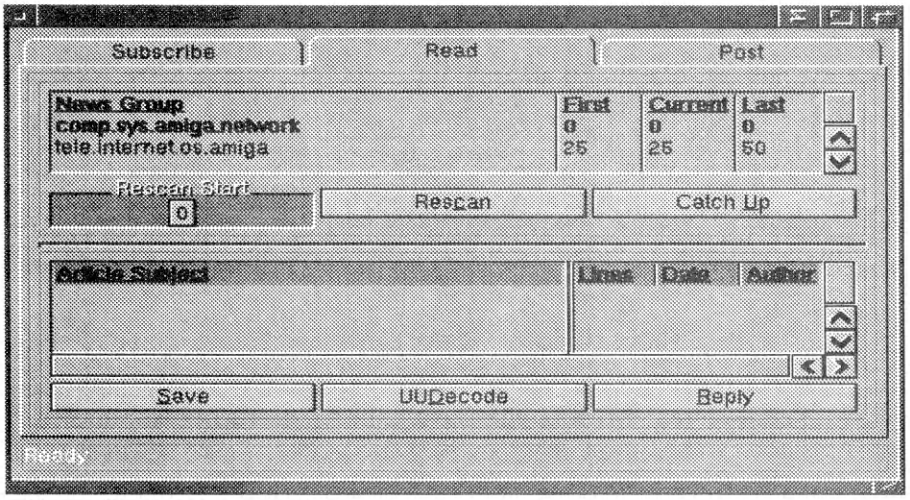
ISN vil blive gratis, og det vil have en stor mængde smarte faciliteter. Men da jeg ikke kan sige mere end hvad hjemmesiden siger, vil jeg anbefale jer at slå op på ovenstående side.

Resten

Programmøren af Voyager (se forrige nummer) har aldrig ligget på den lade side: Udover Voyager har han lavet AmIRC, AmTalk, diverse serverprogrammer som desværre ikke er offentligt tilgængelige, og så Microdot. Den originale Microdot var på tysk, og gen-



World News: Disse bokse kræver TID!



mNews: Her læser man indlæggene.

nemgående har den aldrig været særlig populær. Dette burde nok ændre sig med Microdot-II, som bl.a. også tager sig af nyhedsgrupper, men desværre har jeg ikke andet end set nogle billeder af den i aktion og fået nogle meget positive kommentarer fra en betatester.

Mere information om Microdot-II kommer naturligvis når den udkommer. Dette sker højst sandsynligt samtidig med den efterhånden sagnomspundne NetConnect-pakke.

Hvis man kan lide e-postprogrammet Voodoo, vil man sikkert også kunne lide nyhedsklienten NewYork. Den er opbygget på nogenlunde samme måde som Voodoo, og bruger også samme brugerfladesystem (ClassAct). Desværre har jeg ikke mere information om NewYork, men efter sigende udkommer den meget snart på Aminet (comm/news/).

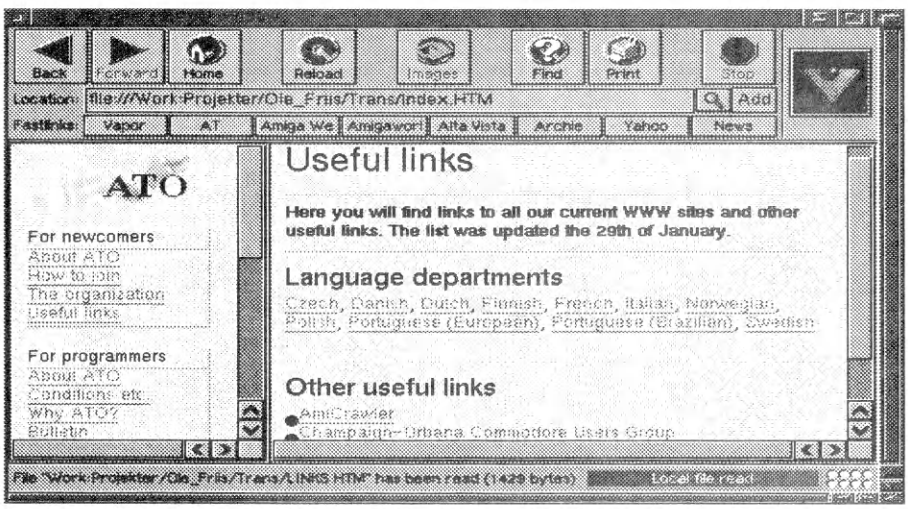
Næste gang... nej, desværre

I næste nummer af Amiga Advis må Internet-serien desværre holde en pause. Men bare rolig, den skal nok vende frygteligt tilbage. Med mindre der også til den tid er sket noget meget radikalt på Amiga-Internetområdet, skal I ikke snydes for en gennemgang af hjælpende programmer. □

Voyager NG

■ *Af Ole Friis Østergaard*

I sidste nummer af Amiga Advis omhandlede Internet-artiklen de forskellige Internet-browsere på Amiga'en. Kort før deadline på dette nummer kom det os for øre at V-NG *endelig* var tilgængelig i en betaversion. Og ganske rigtigt: Slå op på ***www.vapor.com***, hvorfra du kan hente den! Desværre er forbindelsen til *www.vapor.com* meget langsom (så langsom at undertegnede var nødt til at få arkivet tilsendt fra én med gratis Internet-adgang...), så tjek lige først på Vapors sider om der er evt. FTP-"mirrors".



Dette er ATO's hjemmesider i en ny frames-version. Helt uden snyd!

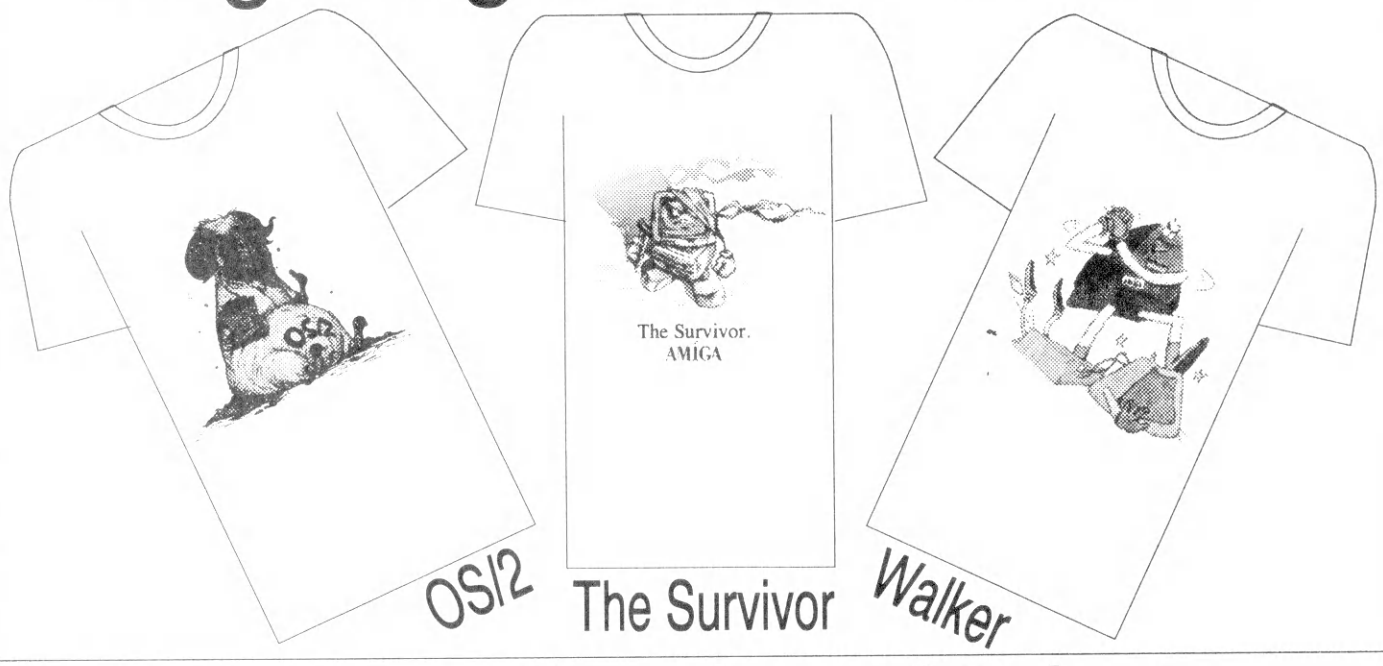
Springet fra Voyager 1.0 til Voyager NG er meget stort: Der er kommet tabeller, egne billed-dekodere, understøttelse for animationer, mange nye opsætningsmuligheder osv. osv... og den allervigtigste: Frames! Ja, for første gang i verdenshistorien kan en Amiga-browser vise rigtige frames, og det virker helt uden gnidninger!

Det er kommet bag på de fleste i Amiga-verdenen at Oliver Wagner pludselig har frigivet V-NG, især da han på det seneste også har arbejdet på Microdot-II, AmIRC 2.0 og AmTalk, så det kan nok godt tænkes at IBrowse- og AWeb-folkene tager sig lidt sammen for at få frames-kompatible versioner af IBrowse og AWeb ud!

På trods af V-NG's beta-status virker det fantastisk godt. V-NG er shareware (45 DM), og det tangerer idioti ikke at registrere!!! □

AMIGA T-Shirts

Valgmuligheder af billeder:



OS/2 The Survivor Walker

Valgmuligeder af tekst:

AMIGA AMIGA AMIGA

No Risc-No fun! Back to the future

T-Shirt m. billede	75,-
T-Shirt m. tekst	65,-
T-Shirt m. billede og tekst	95,-

Husk at opgive størrelse (fra 0/2år til XXL) og hvilken side billedet/teksten skal være på og om det skal være en hvid eller en gråmeleret T-Shirt.

Det er 5% rabat til abonnenter af Amiga Advis på alle T-Shirts!!!

+porto & pakning 27,-

Åbent alle dage fra kl.14 til kl. 21

Tlf: 20151470
Adr: Erik Andreas Lo
Vestergade 7
5800 Nyborg

Hvorfor lære Shell

Del 4: Din egen kommando (såkaldt)

■ *Af Thorsten Bo Hansen*

I sidste artikel om shell'en berørtes en simpel måde at generere en kommandofil på, ved fra List-programmet med wildcard at omdirigere outputtet til en fil som da siden blev gjort eksekverbar ved beskyttelsen "Protect <comfil> +s".
Denne gang vil det nærmere dreje sig om analyse af en proces, sædvanligvis temmelig tidsrøvende, med henblik på at lade den automatisere.

Først, selve scriptet er temmeligt langt, så det vil blive bragt næste gang. Og så!

Til selve analysen kræves kun lidt forståelse for almindelige kontrolstrukturer som If, Else, EndIf, men til automatiseringen kræves nøjere kendskab som kan erhverves gennem bøger og eksperimenteren.

Almindelige AmigaDOS-programmer er beskrevet på udmærket måde i **The AmigaDOS Manual** fra *Bantam Books 1986*, **Amiga DOS-CLI** fra *IDUN-Soft 1988*, **Enhancer Software AmigaDOS version 1.3** fra *Commodore Amiga 1988*, **Using The System Software** fra *Commodore Amiga 1990*, **Amiga 500 for brugere** fra *Teknisk Forlag 1992*, **Introduktion til Work-Bench 3 og AmigaDOS** fra *Teknisk Forlag 1993*, og for dette formål er de alle stort set lige gode, skønt en masse fiffigheder fra forskellige kilder er samlet sammen i "Amiga DOS-CLI" fra IDUN-Soft.

Når det derimod gælder programmer som kun har mening i forbindelse med kommandofiler, kommer man ikke udenom "The AmigaDOS Manual" fra Bantam Books eller "Using The System Software" fra Commodore Amiga.

Især gør dette sig gældende for editorerne Ed og Edit, men en lille smagsprøve kan fås i "Amiga DOS-CLI" og "Amiga 500 for brugere".

Og så er vi igang

Problem: Antag at du i en skuffe Komm:Post/ InBound har en række filer du har hentet i ".html"-format på WWW og gerne vil kunne læse dem.

Prøv at hente en fil ind i din foretrukne editor og begynd at slette formateringssymbolerne.

Dette gider du godt nogle måneder.

Nu er månederne gået.

Antag at du er så heldig at have Edit i dit c<dir> på systemdisketten.

Uden større besvær laver du en kommandofil som tager et filnavn som argument og afstripper .html-koderne. Humlen ved denne er at et filnavn overgives som argument til Edit og dernæst lade Edit, via sin egen kommandofil, at udføre hvad der skal gøres ved .html-filen.

Indholdet, et ganske kort eksempel fra toppen, kunne se således ud:

```
ge u,<HTML>,,
ge u,</HTML>,,
ge u,<HEAD>,,
ge u,</HEAD>,,
ge u,<TITLE>,,
ge u,</TITLE>,,
ge u,Name=,,
ge u,OWNER_NAME=,,
ge u,OWNER_INFO=,,
ge u,<META ,,
rewi
ge u,NAME=,,
ge u,CONTENT=,,
```

"ge" står i Edit-sprog for Global Exchange. En kommando: "uc" betyder i Edit "Upper Case", hvilket har betydning i såkaldt "Case Insensitive Search". Match, uanset versaler/små bogstaver. Dette kan vi tilføje som option til "ge u" med det lille "u".

Edit kan tage hensyn til ti globale variabler, fra 0 til 9, ad gangen. Fra dit arbejde i tekstbehandleren/editoren ved du at du for hvert gennemløb er nødt til at ændre variablernes indhold. I Edit gør du det ti ad gangen i en "with"-fil.

Edit er en såkaldt linieeditor eller stream-editor hvorpå Ed faktisk også bygger, men Ed er i den henseende mere primitiv.

Til gengæld har du så hele skærmen til din rådighed med hensyn til at flytte cursoren.

Nå men lad os ikke fortabe os. I Edit behøver du ikke resette de globale variabler med "dg n", "Disable Global Number", men bruger kommandoen "rewi", hvilket står for REWInd.

Reelt går Edit til toppen af bufferen men pyt nu med det.

Herefter er Edit parat til at modtage nye værdier i de globale variable, og som du kan se er der lige vist to.

Komma er brugt som IFS, Internal Field Separator, fordi der ikke både kan være slash "/" som separator og som argument.

CLS, Command Line Separator er, for at nævne det, altid et semicolon ";" i Edit.

En kommandolinie til Edit kunne herefter tage sig sådan ud:

```
1.SYS:> Edit\
Komm:Post/InBound/xxx.html to\
Tekst:Meddelelser/Gemme/xxxVisCORP\
with SYS:Batch/strip_webkoder_\
with_Edit opt p2w1000 ↵
```

Bemærk den sædvanlige måde ved en backslash "\" i tekst at dele kommandolinier på. Dette angiver at DET HELE skal stå PÅ ÉEN LINIE i shell-vinduet, selvom linien wrappes.

Oprettelse af kommando-filer

For at holde orden på tingene foreslår jeg at du gør følgende:

Opret en skuffe

```
1.SYS:> md sys:Batch ↵
1.SYS:> ret s:StartUp-Sequence ↵
```

(md og ret er aliaser for MakeDir og Run > NIL: Ed [] Size 65536 som omtalt i artiklen om Ed i Amiga Advis nr. 4.)

Herefter indtaster du i Ed

```
<Esc> *uc;f/path ↵
```

og du vil da lande på en linie hvorpå

der står sådan noget som: *Path SYS:c SYS:System SYS:s* osv.

Tilføj et sted på linien, omgivet af mellemrum, SYS:Batch, eller synes du linien er for lang, en ny linie nedenunder hvorpå der står Path SYS:Batch add.

Luk Ed ved `<Esc> *sa;q ↵` hvorved du bibeholder beskyttelses-flaget "-s-" på StartUp-Sequence så den stadig er eksekverbar.

Så er der to måder at få SYS:Batch på søgevejen på. Den grove

`1.SYS:> StartUp-Sequence`, hvilket udfører StartUp-Sequence påny og hvor du blot skal ignorere alle fejlmeddelelserne (Systemet er i forvejen initieret)

eller den nænsomme

`1.SYS:> "Path SYS:Batch add"`, hvilket også giver øjeblikkelig virkning, mens den permanente tilføjelse i StartUp-Sequence først tager plads næste gang du tænder maskinen.

Oprettelse af Edit 'with' kommandofil

Tast ved shell'ens prompt

```
2.Ram Disk:> ret sys:batch/strip_\
webkoder_with_Edit ↵
```

hvorefter du er parat til at lave din egen "stripper". Hver gang du har afstrippet en fil, ser du hvilke koder du ikke har ramt, tilføjer i filen med "ge u,UmpfGlumpf,," pågældende kode "Erstat et el. andet med ingenting" og afstripper filen påny.

For hver gang du har nået ti globale variable tilføjer du en linie med "rewi" kommandoen. Såre simpelt, men tidsrøvende, så længe din editering af filen står på. Min nuværende fil afstripper 169 forskellige koder og har taget 3-4 timer at lave.

WebMasters som editerer Web-sider har hver deres yndlingsmåde at skrive på;- f.eks. </BR>, </bR>,</Br>,</br>, hvilket altsammen betyder det samme. Vi omgår dette problem med flaget "u" til Global Exchange. Filerne bliver læselige af det og kan bruges til at printe ud til kammeraterne på skolen.

Men derudover må de gås efter "i hånden" i editoren. Hvor mange koder der skal tages hensyn til, beror totalt på et individuelt skøn.

Edit svarer til programmet der i Linux, NetBSD, Unix, hedder sed, men kan derudover bruges interaktivt.

Det kan måske være en fordel at tage filer fra sin arbejdsplads's MS-DOS-maskine og via CrossDOS overføre dem til Edit på sin Amiga, hjemme.

Og her kommer så et skelet til selve script-filen.

Oprettelse af batch-fil

Tast ved shell'ens prompt

```
2.Ram Disk:> ret sys:batch/web ↵
```

og indtast i Ed på øverste linie ".key indfil,udfil" og udskift shell'ens omdirigerings-operatorer, vinkelparanteserne "<" og ">" med tuborg'er "{" og "}" som findes under henholdsvis <Shift>+<Alt>+<Å> og <Shift>+<Alt>+<^> (caret el. hat).

```
.key indfil,udfil
.bra {
.ket }
Edit >NIL: "{indfil}" to "{udfil}"\
with SYS:Batch/strip_webkoder_with_\
Edit opt p2w1000
```

Gem filen med `<Esc> *x ↵` og beskyt den derefter med

`pro sys:batch/web +s` for at gøre den eksekverbar. Batch har du vel sørget for er på søgevejen nu.

Tast ud for shell'ens prompt:

```
2.Ram Disk:> pcd Tekst:
2.Tekst:> web Komm:Post/InBound/\
xxx.html Tekst:Meddelelser/Gemme/\
xxxVisCORP
```

Tast

```
ret Tekst:Meddelelser/Gemme/\
xxxVisCORP
```

for at forvisse dig om at noget er sket.

Hvis ikke du bruger "cd" eller "pcd", vil Edit give fejlmeddelelsen

```
Can't rename :T/E02-WK1 as \
Tekst:Meddelelser/Gemme/xxxVisCORP
```

Dette skyldes at DOS-funktionen eller programmet ReName ikke kan omdøbe på tværs af devices. Og Edit opretter sin midlertidige fil i t<dir> på destinations-devicet.

I t<dir> (det logiske device t:) vil du ofte finde filer som E02-WK1, E02-WK2, EDIT-BACKUP. Ved ubetænksomhed kan skader genoprettes herfra.

Når størrelsen af filen SYS:Batch/strip_webkoder_with_Edit skal diskuteres, gælder bl.a. det forhold at ikke alle filer indeholder alle koder og at det nok ikke er besværet værd at oprette forskellige With-filer med Edit-kommandoer.

Uanset om koderne findes, skal filerne jo løbes igennem.

Med mit kompromis, ret tilfældigt valgt, på 169 .html-koder, tager det f.eks. ca. 3 min. 6 sek. at gennemløbe en fil på 42.455 bytes og reducere den til 34.691 bytes.

Men mål det op imod tiden det ville tage i WordWorth el. i Ed i stedet f.eks..

Jeg målte det mellem to harddisk-partitioner,- to devices.- I RAM: vil tiden reduceres noget fordi den konstante disk-aktivitet da vil være simuleret af elektronikken.

Så til det lidt mere sofistikerede

Denne slags filer kommer man i tanker om, når man støder på et problem som manuelt bliver for træls at løse, igen og igen.

Oftest vil man begynde med det nødtørftige, som her ovenfor, og når irritationen over mangler øges, vil problemet blive taget op igen.

Således er det også gået med det script som denne artikel tager udgangspunkt i.

Men nu til problemet.

Vi vil have en kommandofil som kan modtage et antal kommandolinie-argumenter af forskellig slags.

Fra et sub<dir>, fra root:sub<dir>, til en anden rod og til en anden rods sub<dir>, med samme navn og med et nyt navn f.eks..

Samme kilde, samme mål

I situationerne root:sub<dir> og sub<dir>, kræves f.eks. kun et argument, blot vi sørger for at Edit bliver afviklet fra det device hvorpå filen befinder sig.

Vi skal have et program-fragment som opbygger en passende kommandolinie med skift af øjeblikkeligt aktivt directory for Edit og dernæst vender tilbage til hvorfra vi kom.

Da vi ved at mellemrum i filnavne er bandlyste for operativsystemer, de virker som huller i en mur,- du sætter netop angrebet ind dér, fordi det ser ud som om der ingen hindringer er,- men der er faldlemme!- så skal vi altså have testet for om devicet er "Ram Disk:".

Heri er der jo netop et forbudt hul, så det må vi omgås på en behændig måde.

Hernæst skal vi have en del som overgiver kommandolinien til Edit så vi kan få vores fil behandlet. (Afstrippet.)

Og til slut, variablerne skal vi have skilt os af med.

(fortsætter næste side)

Samme kilde, nyt mål

Men et af vores ønsker har vi indtil nu set højt og flot på. Det er at den afstrippede fil skal kunne landes et andet sted, med samme navn eller evt. med nyt.

I første tilfælde skal vi bare overføre filnavnet fra det foregående programfragment til det nye og så have føjet det til den nye sti.

Men i andet tilfælde vil filen ikke i forvejen eksistere, så derfor må vi have indføjet nogle krumspring, foruden testen på om devicet skulle være "Ram Disk:".

Vi kunne teste med: "If exists "{nyfil}"" og sætte fejltærskelen passende for test på error: "If warn".

Imidlertid har dette programs udvikling taget en anden vej, tingene kan gøres på mange måder.

Det hele er derfor integreret i éen og samme proces som har taget udgangspunkt i at fil<navn> består i tre dele.

Nemlig:

Device <dev>:, path <dir>/<dir>/ osv., samt fil <file>.

Dette skal så tilføjes programmet og hvis dette kun bliver kaldt med et argument, skal hele den sidst beskrevne del springes over, iberegnet kaldet af Edit med to argumenter.

Af praktiske grunde samt pladshensyn, er bortskaffelsen af variabler henlagt som fælles operation for alle tilfælde, sidst i batch-filen.

Den sidste finish

Dette var så skelettet til et program, og implementeringen kan så studeres med de tilføjne kommentarer.

Derudover er det ikke sikkert man fra gang til gang kan huske hvordan man nu kalder et sådant program, så derfor er der indlagt en mulighed for at få nogle hjælpelinier.

Dette gøres med enten "? " med et mellemrum efter eller et enligt "h" på kommandolinien efter "2.Ram Disk:> web ? ".

Herefter skulle der så være tilbage at granske.

Mange af de problemer som kan opstå i forbindelse med scripts bliver der ikke plads til at berøre i denne omgang, men i næste nummer bliver der forhåbentligt plads til lidt af dette.

Afsluttende bemærkninger

Denne artikelserie er, som måske bemærket, mere for tastatur-atleter end for muse-madrasser. Men hvis i forsøger nogle af tingene, kunne det være at nogen blev til begge dele, efterhånden.

Dette har været prøvet på A500 med 512 Kb Chipmem og 512 Kb udvidelse med ur samt en A590 harddisk med 1 1/2 Mb RAM og desforuden på en A3000 med WorkBench 2.1.

De programmer som specielt har været uundværdlige til dette arbejde er:
Delete version 33.2 fra WorkBench 1.3
Edit version 33.56 fra WorkBench 1.3

For og til Amiga Advis, Copyright ©1996 Thorsten Bo Hansen. □

Fra Freddy Vestergård har vi modtaget denne lille historie:

D. 19/12-96 kl. 17.30 gik det galt, da jeg havde åbnet en forkert skuffe, og dens lukkeknap var lige ud for Workpartionens ikon, så istedet for at lukke skuffen trak jeg Work over i den, og hd'en var således ved at kopiere sig selv over på den resterende plads, tror jeg nok; men det gik så hurtigt, og i panik trykkede jeg på de tre taster, I ved nok. Det var en alvorlig fejl, for da hd'en vågnede til live igen lød det som en motorsav, og efter et par minutter kom den ud med en checksum error på diskblok nr. 2 mill. og et eller andet. Det var ret chokerende; men måske ikke så galt, da alle programmer kunne afvikles som normalt, blot var det umuligt at skrive og slette på hd'en. Beskeden var kort og godt: hd1 er ikke validated. Tilsyneladende var den også helt fuld, fra 400 til 1200 Mb på et par minutter! Imponerende, men ubelejligt. Da kom jeg i tanke om, at Betafon engang havde udsendt noget information om harddiske der går i kage, og der stod noget om "Disksalv". Den lå inde på hd'en et sted, kunne jeg huske,så den blev sat i gang med at scanne i salvage-mode med samme resultat som før nævnt. Det hjalp ikke meget, så vi gik fluks videre til validate-mode, og så begyndte der at ske noget. Efter ca. en halv time blev der stille, helt stille og min puls steg til uanede højder, for der var nemlig ikke taget backup. Ret uansvarligt, men det glk heldigvis godt og efter lidt oprydning lignede Work-Bench-skærmen sig selv. Det var en djævelsk oplevelse, men fuldstændig selvforskyldt, så nu må jeg hellere få registreret dette geniale program.

Et par dage senere var jeg tæt på at få et hjertestop, da det pludselig sagde pling, mens jeg sad og spillede mit nyerhvervede Capital Punishment, og skærmen blev sort. Ingen power selv om lyset stadig virkede. Det viste sig lidt senere at strømforsyningen var afgået ved døden pga. akut iltmangel. Godt at den gamle A-500 var lige ved hånden. Den kom således til ære og værdighed igen og klarer det uden at få hikke.

Det var så en lille historie om en uopdragen A-1200, som alligevel arte-de sig tilsidst. Der er flere oplevelser på lager, især Slamtilt og Xtreme Racing er ret underholdende; men det må nok vente til en anden gang.

Freddy Vestergård, Tjele

Konkurrence

■ I sidste nummer bebudede vi at der i dette nummer ville blive igangsat en "Månedens billede" og det vil vi så hermed gøre.

Det er ikke sikkert endnu om denne konkurrence vil blive fast måned efter måned, men hvis den bliver det behøver I ikke frygte at der så ikke kommer andre former for konkurrencer for knapt så grafisk anlagte Amiga-ejere.

Men nu til "Månedens billede":

Tegn et billede og send det ind til os så vi har det senest den 28/2-97.

Krav: Skal være i fil-form – altså ikke en eller anden håndtegnet tegning – og skal være lavet på Amiga. Ellers ingen krav, blot I husker også at lave en lille fil med jeres navn, adresse og evt. abonnemt-nr.

Præmie: 6 måneders abonnement på Amiga Advis.

Tilsidst skal jeg lige gøre opmærksom på at vi forbeholder os ret til evt. at bruge de indsendte billeder i anden forbindelse med bladet på et senere tidspunkt.

Uofficiel

SENSIBLE WORLD OF SOCCER

SPIL

■ *Af Per Larsen*

S.W.O.S. 1996–97 er en opdatering af 1995–96-udgaven, og derfor er der ikke lavet noget om i selve spillet, hverken mere eller mindre. Spillernavnene er selvfølgelig lavet om, så de passer ind i 1996–97-sæsonen, så derfor henvender denne anmeldelse sig til nybegyndere.

Når man har startet S.W.O.S. op får man en masse muligheder:

EDIT TACTICS. Her kan du lave om på dit holds opstilling og taktik og du kan også se forskellige computertaktikker. Når du har rodet rundt og valgt dit holds taktik og flyttet spillerne rundt så de passer til din fodbold-filosofi – eller mangel på samme –, kan du gemme det på en save-disk, som det er en god ide at lave inden du begynder at rode rundt i spillet. Du kan enten lave save-disken som du plejer, eller du kan lave den i selve spillet som vi kommer ind på senere.

EDIT CUSTOM TEAMS. Her kan du lave om på dit holds spilledragter – både hjemmebane- og udebanedragterne. Du kan også lave om på spillernes navne, og igen skal du bruge en save-disk.

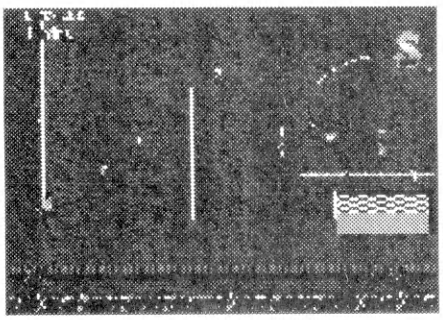
HIGHLIGHTS. Denne funktion kender jeg desværre ikke.

OPTIONS. I options kan du bestemme hvilke forhold du vil spille under. Du kan f.eks. bestemme baneforhold, hvor lang tid kampen skal vare osv.

SAVE DISK FILING. Her kan du lave din savedisk, og du kan også slette gamle spil for at gøre plads til nye, som du gerne vil give et nyt navn, i stedet for at save et gammelt spil over med det gamle navn.

FRIENDLY. I friendly kan du spille træningskampe hvor du selv bestemmer hvem du vil være og hvem modstanderen skal være; du kan f.eks. spille FC Barcelona–Viborg en sikker vinder.

DIY COMPETITION. Her kan du lave din egen league, cup eller tournament, hvor du selv kan bestemme hvilke hold der skal med, som f.eks Real Madrid, Brøndby, Sheffield U. eller et hold fra USA – der er ingen grænser. Du kan også bestemme hvor mange hold der skal være med, points for sejre, hvor mange udskiftninger der må være i en kamp osv.



PRESET COMPETITION. Her kan du spille world cup 1994 i USA, og du kan spille de forskellige UEFA cupper eller champions leagues. Du kan også spille forskellige landes pokalturneringer.

SEASON & CAREER. I Season og Career kan du spille både leagues og de forskellige cupper der er i de forskellige league'er, som alle er europæiske league'er, Mexico, Afrika og fra andre verdensdele. I Season kan du kun spille en sæson, og du kan ikke sælge spillerne, ligesom du heller ikke kan få et nyt job i en anden klub. Alt dette kan du i Career. Du kan være spillende manager eller bare player. Et godt trick kunne være, hvis man ikke gider sidde og spille venskabs-kampe, i Season at rykke Manchester U. ned i 3. divison. Det gør man ved, når man er inde i Premier Leaue, at gå ind på Change Team, hvor du slår alle de andre untagen Manchester U. Så går du ned i 3. divison, hvor du slår alle de hold du kan, indtil der står *Play Season*.

I S.W.O.S er der lagt vægt på grafikken og lyden; spillet behøver selvfølgelig en fed grafik eller lyd for at sælge sig selv. Men grafikken og lyden er også med til at skabe en hyggelig og god fodbold-atmosfære så man virkelig sidder på kanten af stolen, for dårlig er den ikke. Jeg synes, at selve managerdelen er kedelig, og den fanger ikke min interesse. Det er klart sjovest, at være spillende manager, hvor man både styrer holdet udenfor og indenfor banen. Af de fodboldspil jeg har prøvet, ligger S.W.O.S. på en 3. plads. Men en af de ting, som jeg synes er dårligt ved spillet er, at der ikke er nok spillere på nogen af holdene. F.eks. på Barcelona's hold mangler der nogle store spillere som f.eks. Abelado, og for Manchester U. Brian McClair. Men ellers er det et godt spil til mange timers fodbold-sjov, og navnene kan laves om, så man kan få sine yndlings-spillere med. □

S.W.O.S. 1996-97

Udgiver:
Warner Interactive

Systemkrav (minimum):
1 Mb RAM

Pris, opdatering 1996–97:
Kr. 249,-

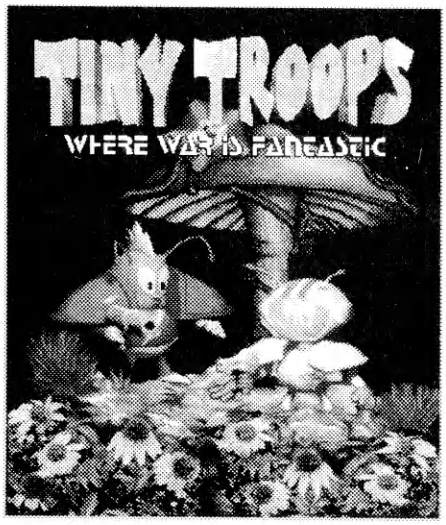
Disketter:
2 plus S.W.O.S. 1995–96 disk 1

Grafik	9
Lyd	9
Gameplay	10
Generelt	10

Tiny Troops og BurnOut

■ *Af Jan Kronhøj Larsen*

Knapt nok havde vi bebudet i sidste nummer af Amiga Advis hvilket fremtids Amiga Softwarehus Vulcan Software er med deres stærkt stigende udbud af Amiga spil, før de kvitterede med udgivelsen af 2 nye spil samt en forøgelse på 5 nye "kommende spil", 1 CD-Rom udgave af et tidligere "kommer snart spil" samt 2 opdateringsdisketter.
Desværre har vi ikke fået fat i de 2 nye spil. Derfor vil jeg lige kort gennemgå dem her.

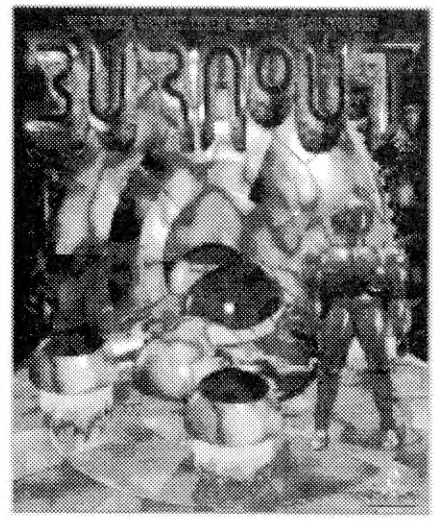


Tiny Troops

Tiny Troops er et strategi-/action-spil hvor ens evne som musefører kommer på en hård prøve, idet man har nogle forskellige legetøjs-soldater o.l. der hver især har deres styrke som bruges efter bedste evne i kamp mod det andet "legetøj".

Musetræningen ligger i at man ved hvert stykke legetøj skal klikke på det og give det dets angrebsmål og dette kan godt give visse krampetrækninger i håret når man selv råder over en god del legetøj og bliver overfaldet af endnu mere legetøj.

Tiny Troops består af 65 levels fordelt over 5 verdener og for at kunne spille spillet kræves der såmænd bare at man har en Amiga med 1 Mb Ram.



BurnOut

BurnOut er derimod af en helt anden kaliber idet spillet her kræver AGA, HD og minimum 6 Mb Ram, så det er nok ikke alle der kan være med her. Hvis du er en af dem kan jeg kun sige "se så at få opdateret dit Amigaudstyr", du får brug for det hvis du ve' ha' de fremtidige spil.

Kort og godt går BurnOut ud på at man styrer en bil i en arena mod andre biler som ustandseligt prøver at gøre kål på dig.

Til spillet hører der 4 arenaer og 4 forskellige biler til, men der vil løbende være nye arenaer der kan downloades fra Vulcan's hjemmeside. Desuden vil der komme ekstra disketter med nye biler. Faktisk er en af deres 2 opdaterings disketter 4 nye biler til BurnOut.

Vulcan Software har lovet at der vil komme ca. 100 arenaer og ca. 30 forskellige biler efterhånden. Så bliver du bidt af BurnOut behøver du ikke frygte at der ikke kommer nye fremtidige udfordringer.

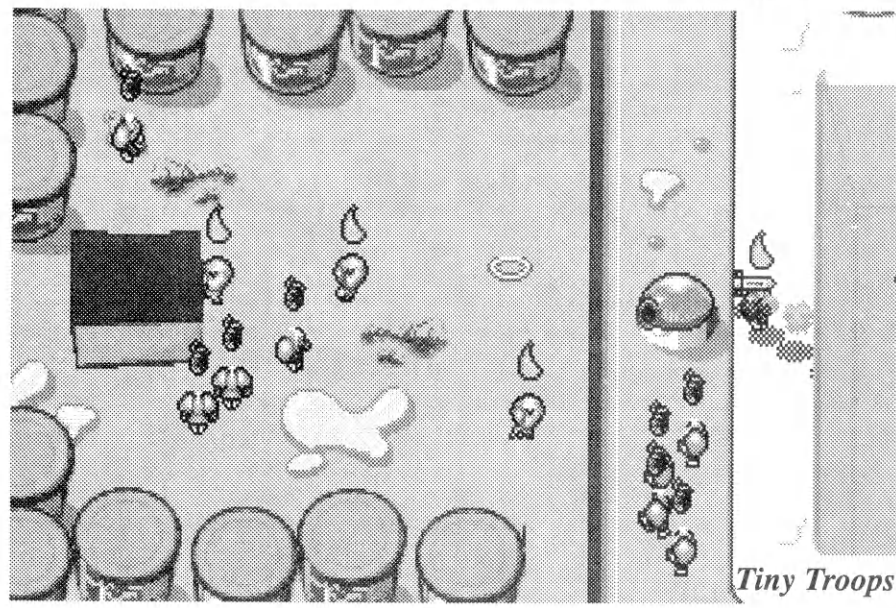
Andre kommende spil fra Vulcan

Den anden opdaterings-diskette er et 3D-landskab til JETPilot. Købere af dette spil behøver således heller ikke at være bange for at der ikke kommer opdatering til dette spil.

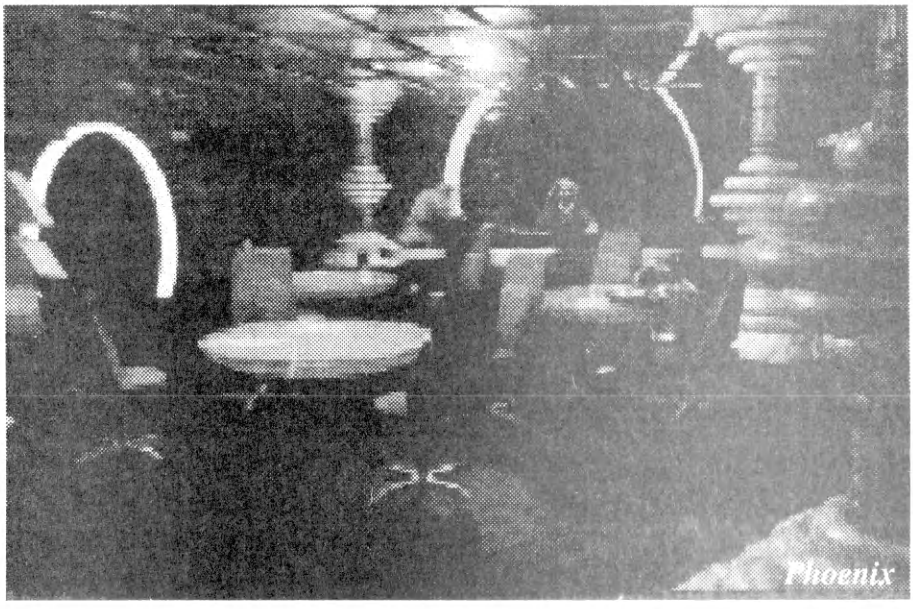
Vulcan har nu et stykke tid bebudet at de ville udkomme med Hell Pigs, et action-/adventure-spil og nu kommer det også som CD-Rom udgave, hvilket nok er en meget klog ide da diskette-udgaven, når den kommer, vil være på 22 disketter for at få plads til grafikken og de mange forskellige sprog der skal komme ud af ens højttaler.

På CD-Rom udgaven vil de så være rigtigt gavmilde med grafik, filmsekvenser o.l. Hvilke krav der bliver til udstyret har de ikke meldt noget om, men man kan jo næsten forstille sig at en HD, ekstra Ram o.l. nok er en god ide.

Ultra Violent Worlds AGA er et shoot-'em-up for "the next generation" som de siger. Udover det har de også været så venlige at oplyse os at det



Tiny Troops


Phoenix

kræver AGA (det havde i nok aldrig gættet) og 4 Mb Ram.

UROPA2 er også et af deres nye kommende spil. OK, det er jo lidt snyd at kalde det for et nyt spil da det har været ude som shareware-spil nogle måneder nu, men som de siger: Kommer tid, kommer råd,– en kommerciel udgivelse, og så er der jo ikke andet for end at vente og se hvad de kan lave af forbedringer til denne.

Udover de nævnte spil har de Five Aside Football, Strangers AGA (beat-em-up) og Cold Blood AGA på plakaten til den nære fremtid (håber jeg).

Vulcan Software er en spiludgiver tilpasset den tid Amiga'en befinder sig i i øjeblikket, dvs. lave udgifter på embalagen, sælge spillene direkte fra dem selv uden mellemhandlere, tager næsten færdige spil fra div. grupper osv.

Dette betyder at de kan udgive mange spil til lave priser, hvilket formentlig vil betyde at de kan give udviklerne af spillene størst mulig kredit for deres arbejde, så hvis I i et nummer af Amiga Advis læser at et givet spil udgives af f.eks. Applaud Software (Five Aside Football) og det så i næste nummer er Vulcan Software der står som udgiver skal årsagen nok søges her.

Andre kommende spil (kort)

Fra Black Blade Software kommer der en CD-Rom flight-simulator med inspiration hentet fra X-Wings, men gør jer ingen forhåbninger om at flyve side om side med selveste Luke Skywalker (Se, – en skyvandrer) for det bliver nemlig en flytype af jordisk oprindeles I kommer til at flyve i.

Henad sommer vil Phoenix ramme os (det siger de altid men efter utallige erfaringer med udgivelsesdatoer bliver det nok omkring jul).

Phoenix er et grafisk detaljeret "Jeg flyver rundt i rummet og løser opgaver"-adventurespil med udspring i rumalderen. Meget mere kan jeg ikke sige om det da oplysningerne er meget sparsomme.

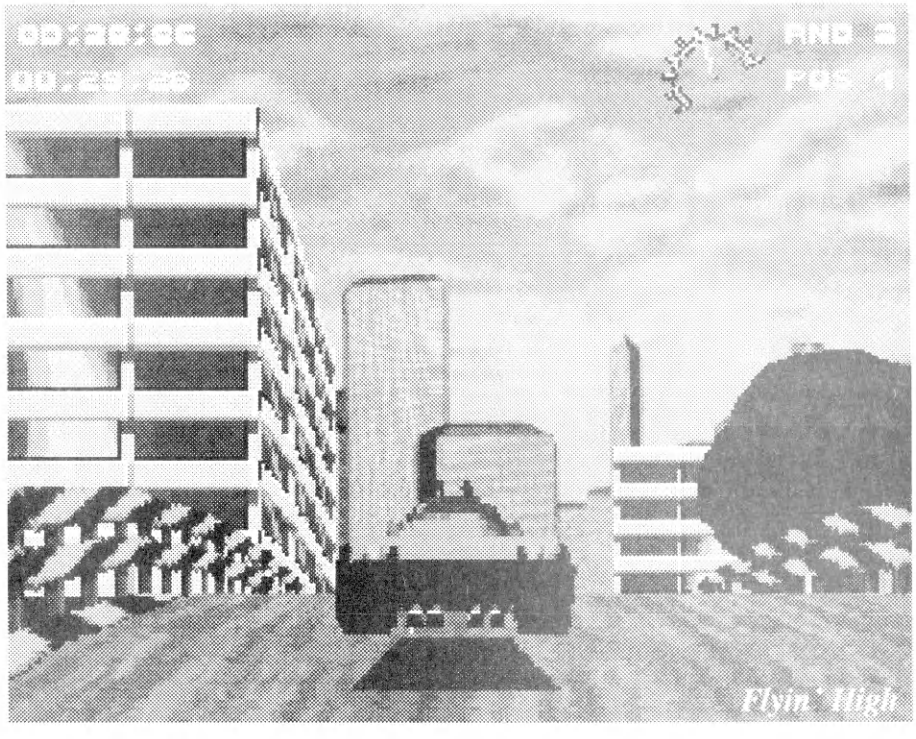
Fra Charm Design kommer en C&C-klon. Selv ser jeg det mere som en Dune II-klon, da jeg betragter PC'ens C&C som en videreudvikling af Dune II.

C&C-klon

Men uanset hvilken betegnelse man vælger, glæder jeg mig til et sådant spil. Men hvornår det kommer ved jeg ikke.

For de fartglade prinser kan jeg oplyse at også deres lyster på et tidspunkt vil blive stillet i form af Flyin' High som måske er en 3D racer-spil, udgivelse?

Som skrevet i sidste nummer, så tror jeg at spil udbudt til Amiga'en efterhånden vil blivet større og som det ser ud nu, vil de spil mange har gået og sukket efter i lang tid efterhånden, vil komme i form af andre spil. Så bliver vi også fri for at tigge og be' de gamle Amiga-spiludgivere om også at udgive deres nyere spil til Amiga'en, YES. □


Flyin' High

DirOpus & Killing Grounds

Til postkassen.

Allerførst et rungende hurra for Amiga Advis og dets fortsatte eksistens, og en stor tak til initiativtagerne.

I kan nok forstå, at det var et spændende øjeblik, da jeg sad med det første eksemplar i hånden (nr. 4 indkøbt hos Betafon), og mine forventninger blev helt overgået, så næste dag gik turen direkte hen på det nærmeste posthus for at tegne abonnement og få fingre i de tre første numre. Virkelig lækker fornemmelse at sidde med tre ulæste danske Amigablade i hånden, og jeg synes egentlig, at bladet fortjener så stor en udbredelse som overhovedet muligt, så ved lejlighed tager jeg det med ind på centralbiblioteket i Viborg for at høre, om det ikke burde stå på hylderne der.

[...da brevet var temmeligt langt, har vi fjernet en del, bl.a. historien som kan læses på side 28...]

Til sidst et par spørgsmål:

1/ Er der nogen der kan få The Killing Grounds til at køre fra hd?

2/ Jeg overvejer om Opus 5.5 skal erstatte Workbenchen, har I nogen erfaringer med det?

3/ For 14 dage siden skrev jeg til et tysk postordrefirma, for at høre om de ville sælge nogle spil til mig; men har ikke fået svar endnu. Er det normal procedure?

Lige et spilletip på falderebet:

I Dune II skal du blive ved med at klikke på høstmasinen, så bliver den hurtig fyldt med spice, hvilket er en stor fordel i sidste bane.

Med venlig hilsen
Freddy Vestergård, Tjele

Allerførst tak for tippet og de mange flotte roser.

1/ Ja, jeg har selv spillet AB3DII fra HD. Problemet kan ligge i at du har prøvet at installere det fra DirOpus. – Jeg kunne i hvert fald ikke installere det under DirOpus 5.11, men måtte ty til "den rigtige" Workbench.

2/ I DirOpus5.5 er Workbench-mode forbedret kraftigt i forhold til 5.11'eren og jeg har således ikke haft de store problemer med at lade den erstatte WB fuldstændigt. Ovennævnte problem med AB3D er det eneste jeg lige kan komme i tanke om og her kan man jo ændre opsætningen midlertidigt.

Det er også muligt at starte DirOpus op fra WB-Startup og så lade den overtage. Har man så brug for det kan man enten Quit'e eller Hide'e. Det tager bare lidt længere tid at boote op.

3/ Det er ikke unormalt at det tager lang tid fra man bestiller noget til man får det – specielt fra tyske firmaer. Det tog f.eks. 6 uger at få SAS-compileren (til gengæld tog PageStream3.2 2½ uge fra USA – inkl. juleræs).

Amiga Advis

Bolig-problemer...?

Jeg/vi er blevet lykkelige ejere af et hus, på godt & ondt. Huset er af ældre dato med masser af charme, skæve rum og hygge. Det jeg vil spørge om er om I ikke kender et nemt og godt indretningsarkitektprogram, til at tegne de forskellige rum i den rigtige skala. Hvor du også kan indsætte forskellige objekter, såsom møbler, wc, skabe osv. Det skal være nemt og overskueligt, med en venligt brugerflade.

Med nemt mener jeg at også min pige og jeg kan finde ud af det, uden at skulle ty til tykke manualer.

Mit andet spørgsmål går på den nye A/Box eller den nye Amiga, om i vil. Efter at have læst jeres artikel må jeg nok indrømme at mit håb for Amiga'en igen blusset op igen. Et spørgsmål nager alligevel, og der ser jeg på hvordan computermarkedet ser ud i dag og om denne nye maskine kan æde PC-programmer og spil.

For jeg har svært ved at se lille Jens med hans "DukeNuke3D" og "detsidstenyefedespil", vil gå hen og investere i den nye A/Box, selvom den har et nyt revolutionerende styringsprogram og ny indmad som helt klart må være en PC overlegen. Meget svært at se det.

Jeg håber at I kan hjælpe mig med mine spørgsmål og at I stadigvæk fortsætter i den kurs I har sat for Amiga Advis (skal ske, red.).

MVH Alex Kristensen

Først Alex, programmer som du ønsker dig det, klik og træk og slip, er ikke rigtigt tilgængelige endnu. Det vil kræve utrolig opdateringskraft at lave.

Men hvis du kan klare dig med linietegning uden fyld findes der nogle. Der vil blot altid være nogle requestere med nogle gadgets der skal udfyldes med målestoksforhold osv.

En tidligere udvikler hos Commodore Amiga lavede et sådant program mens han gik på DTH (nu DTU).

Hvis du har mod på det findes der profesionelle CAD programmer til Amiga'en og dem vil jeg ikke gøre mig klog på da jeg aldrig har brugt dem, så hvis der er nogle af jer læsere der kender til en løsning på problemet er i meget velkomne til at give os et svar på spøgrsmålet.

Hvor vidt der skulle være nogle let tilgændeligt PD eller shareware programmer til opgaven kan du jo prøve at høre PD Bornholm om, ellers prøv de andre forhandlere.

2 – Spørgsmålet om folk med DukeNuke3D-tendenser kunne finde på at invenstere i en A\Box er meget et spørgsmål om hvad man tror fremtiden vil bringe og et rigtigt svar findes ikke.

Men hvis man kikker på mentaliteten på PC-området, køb det sidste nye idag, smid det væk i morgen, køb noget nyt igen i overmorgen og virker det ikke som lovet er det bare ærgerligt og som de siger "du kan jo bare købe opdatering til det", så får man rent faktisk lov til at betale to gange for samme ting. Dette må da få selv den mest hærdede brugtvogns-sælger til at ligne den rene amatør.

Så jeg ser ikke noget problem i det. Spørgsmålet er mere om der er de rigtige "DukeNuke3D" spil og om den bliver markedsført rigtigt.

Tænk bare på hvordan det havde set ud hvis man havde Amiga-teknologien sat sammen med salgsafdelingen fra Microsoft i et firma.

Amiga Advis

Computere

Amiga 1200 **3.495,-**
Amiga 1200 Tower **5.995,-**
Amiga 1200 Power Tower **9.995,-**
* A1200 i kæmpe tower * 68030 50 MHz *
* 10 MB RAM * 1,6 GB harddisk * CD-ROM *

Amiga 4000 TE **12.695,-**
Ny stor Amiga computer. Kræver 030-060 CPU kort.
* Full-Size Tower kabinet * 6 x 5,25" & 5 x 3,5"
* A4000T Motherboard * 5 Zorro III slot * O.S. 3.1
* Fast AT og FAST SCSI II controller * 230 Watt
* High-Speed seriel & parallel porte * Keyboard
* AGA Grafik * 3,5" floppy * Mus m.m. Tilbehør:
030 CPU kort **995,-**
2 GB HD + 8 MB RAM + CD Drev **2.995,-**

DraCo

Draco er en ny super Amiga computer, der er specielt designet til digital video, 3D grafik, billedbehandling og multimedia opgaver.
Med 68040/60 CPU, super high-speed 24 bit grafik (4MB V-RAM), SCSI 3, CD-ROM drev, Tower kabinet, OS 3.1, Paralelle bussystemer, Digital Video bus m.m.
Kan udvides med DEC Aplha 450/900 MIPS CoProcessor.

Draco 040 System **23.995,-**
Draco 060 System **27.995,-**

Alle Amiga computere har 3,5" drev, mus, Kickstart 3.1, AGA grafik (24bit palette), stereo lyd, seriel og parallel port samt AT harddisk controller.

Accelerator kort

CyberStorm MKII

Nyt accelerator kort til A4000 og A3000 fra phase5.
* Alt på et enkelt kompakt kort til CPU slot.
* 4 stk. 72pin SIMM RAM sokler (128MB).
* Mulighed for PowerPC upgrade hos Scanteam.

CyberStorm 060 MKII **5.395,-**
50/100 MHz 68060 CPU med FPU og MMU.

CyberStorm 040-40 MKII Spørg
40 MHz 68040 CPU med FPU og MMU.

CyberSCSI modul MKII *5%* **995,-**
Fast SCSI II modul (10MB/sek.) med intern og ekstern stik. Med DynamiCache.

A2000 CyberStorm 68060 **6.950,-**
* 4 Sokler til 72pin SIMM RAM * 68020 mode
* Fast SCSI II controller (10MB/sek).

Amiga 1200

Blizzard 1230 IV 50 MHz **1.595,-**
Med MMU. Plads til 72pin SIMM RAM og FPU.

Apollo 1240 40 MHz **2.895,-**
Med MMU og integreret 68882 FPU. Kan også benyttes i standard A1200.

Blizzard 1260 68060 **4.995,-**
50/100MHz Superscalar CPU/MMU/CPU. 4-5x hurtigere end A4040. 64MB RAM plads. Lavenergi CPU, kræver ikke blæser. Passer i standard A1200.

Tillægspris for **RAM** ved køb af accelerator:
Lynhurtig original Hyundai 60ns EDO RAM.
Ring for priser *5%*

Power PC 100-300 MHz Power PC kort til A1200 og A4000 (CyberStorm MKII upgrade) kommer snart.

Canon BJC-4200 farve printer 5% **2.495,-**
Canon BJC-620 farve printer **3.195,-**
Oktagon Z2 SCSI controller **1.095,-**
Epson GT-5000 Scanner **4.295,-**
Ariadne Netværks kort **1.595,-**
MultiFace Ser. & Par. I/O kort **595,-**
GVP I/O Extender **995,-**
Toccata Audio kort + Software **2.895,-**
GVP DSS8 Sound Sampler **495,-**
PC og Apple Mac emulatore Spørg

Tilbuds varer

15" Ultra Monitor **2.495,-**
Flat-Square refleksfri skærm. 1280x1024 NonInterlaced. 50-90Hz. Rotations kontrol. Digital kontrol. Auto-deguass.

VLab Motion Digital Video **7.900,-**

ISDN Master kort **1.450,-**
2 x 8.000 CPS. Normal pris 2.995,-.

68882 FPU 50MHz **600,-**

Oktagon SCSI **750,-**
Hurtig SCSI controller med GigaMem virtual memory.

MultiFace In/Out Card III **500,-**

GVP In/Out Extender **700,-**

GVP DSS8+ Sampler **380,-**

1,6 GB AT Harddisk **1.450,-**

2,0 GB AT Harddisk **1.695,-**

*** Software tilbud ***

Maxon Cinema 4D Pro **1.750,-**
Fremragende 3D software med bl.a. Inverse Kinematik. Let at bruge selv for begyndere. Spar 600,-

Digita Organizer V. 2 **200,-**

Info Nexus **290,-**
Nyt filstyrings program m.v. a la DirOpus. AGA, 24bit, musik moduler, datatypes, JPEG, GIF m.m. Spar 405,-

Cygnus Editor **400,-**

Adorage Video FX **300,-**

MultiFax Professional **195,-**
Send og modtag fax med fax modem. Spar 300,-

CyberVision 3D **2.795,-**
Nyt ekstrem hurtig 24bit hi-res grafik kort fra phase5 med virge S3 real time 3D chip.
* 4 MB RAM * Til både Zorro II og III slot *
* Mulighed for MPEG og Scandobler moduler
* Upgrade mulig fra CyberVision 1 kort *

VLab Motion Video

Med VLab Motion fra MacroSystem kan man opnå fuld digital video redigering og digitale efekter på Amiga 2/3/4000 og DraCo.
* Optag og afspil video på harddisk.
* Non-Linear redigering * Digitale video effekter.
* 25/50 billeder pr. sek. 768x592 punkter.
* JPEG 1-100% komprimering.
* VHS og S-VHS in/out * Mulighed for RGB modul.
* Perfekt til afspilning af 3D animationer.
Der medfølger brugervenlig MovieShop software med avancerede video effekter (Fade, Wipe, Flip m.v.). Kan udvides med mange flere effekter, der kan kombineres, bl.a. eksplotion, 3D, kugle, roterende kasse (f.eks. med 3 video scener på siderne) o.s.v.
VLab Motion **7.900,-** ~~9.950,-~~

* *Få tilsendt info og priser* *

Vi har al professionel Amiga tilbehør samt video og audio udstyr (Hitachi, Pace m.v.)

5 % Ekstra rabat til Amiga Advis læsere i februar på de mærkede varer.

Modem

US Robotics Sportster V 56Kbps **1.795,-**
Nyt 33.600 baud fax modem med voice funktioner, højttaler, mikrofon m.m. Kan let upgrades til den kommende X2 standard på **56.000** baud downstream, perfekt til bl.a. Internet og video telefon.

TKR FastLine 28.800 Pakke **1.195,-**
V.32Terbo, V.42bis datakompression, Fax g.3, Auto-Fallback/forward. Udvidet Hayes kommando sæt m.m.
Tilbehør: Alle TKR modem leveres med strømforsyning, Amiga modem kabel, MultiFax 3 og MultiTerm 3,6 software samt CD med software.

ISDN Blaster II **2.650,-**
* ISDN kort * 2 x 8000 CPS * I/O Expansionport.
Lynhurtig datakommunikation og InterNet.

TKR ISDN FastLink **3.495,-**
* ISDN modem * V.42bis kompression
Amiga Special: Sehr gut" "1MB pakket data overført på 2 min. Hermed er BTX og Internet først rigtig sjov".

IBrowse 1,0, AWeb 2.0 m.v.
Spørg efter de seneste versioner og aktuelle priser på det bedste Internet World Wide Web software.

Drev

3,5 GB Maxtor AT Harddisk **2.795,-**
Ekstrem hurtig ny harddisk. Perfekt til Amiga.

1,6 GB Maxtor AT Harddisk **1.695,-**
2,0 GB Maxtor AT Harddisk **1.975,-**
1,2 GB Drev til Amiga 1200 **1.750,-**

2,1 GB Fast SCSI II Harddisk **3.295,-**
4.3 GB Fast SCSI II Harddisk **6.295,-**

TEAC 4 GB SCSI Streamer **4.895,-**

CD-ROM Brænder Ricoh **3.550,-**
Lav dine egne CD'er. Ricoh SCSI drev 4/4 speed. Skriver med 4 x speed. CD'er: **49,-**
CD-ROM AT 6 x **650,-**
CD-ROM SCSI 4,4 x **995,-**
CD-ROM Jukebox 4x4 **2.995,-**

Harddiske med udskiftelige Medier

270 MB SyQuest Drev **1.650,-**
1 GB JAZ Drev SCSI nu 700 kr. billigere **3.995,-**
1,3 GB SyQuest Drev *Nyhed 5 %* **4.895,-**
Medier: 270MB 445,- 1GB 749,- 1,3GB 970,-

Easy CD A1200 **1.195,-**
CD-ROM PCMCIA interface med kabel og kabinet til drev. Indbygget audio mixer. Med audio kabler og player, Cache CDFS, CD32 emu. m.m.
Fås også med 4-10 x speed CD drev.
Pressen er enig: Amiga Magazine nr. 11 '96 "Redaktionens kobsanbefaling". Amiga Special nr. 10 "Sehr gut -Ingen minuspunkter".
Easy strømforsyning **185,-**

Monitore

14" MicroVitic 15-40KHz **2.995,-**
14" Ultra DG14 31-48KHz **1.895,-**
17" Ultra DG17 31-64KHz **4.895,-**
* 17" Invar Mask billedrør * 1280 x 1024 punkter
* Non Interlace * Low-Radiation * 30-50 KHz
* 130 MHz båndbredde * Digital kontrol *5 %*

Scanteam ligger lige ved Århus banegård og rutebilstation.

Scanteam

Tlf. 86 18 16 00
Åben 10.00 - 17.30
Fredensgade 42 8000 Århus C
Fax 86 18 16 01 Giro 7 51 47 27

5% til vore abonnenter

■ Vi har fået arrangeret, at man med sit abonnements/nr. på Amiga Advis, kan opnå en %-rabat på forskellige Amiga-produkter hos forskellige forhandlere.

Ved køb i en butik medbringer I det medsendte abonnements-kort, som bevis for jeres abonnentskab på bladet.

Ved køb i et postordre-firma oplyser I jeres abonnements-nr. og forhandleren vil så kontakte os for at få nummerets rigtighed bekræftet.

Der medfølger et nyt kort til hvert nr. så længe ordningen kører.

Tilbudene som forhandlerne yder gælder kun for det aktuelle nr. af bladet, dvs. at ***nedenstående tilbud gælder fra den 14. feb-97 til den 14. mar.-97***, begge dage inklusive.

Amiga Soft yder 5% rabat på:
Alle lager-varer

Kiwi Multimedia yder 5% rabat på:
Alle deres Towers på nær Diamond
Keyboard-adaptor

Scanteam yder 5% rabat på:
CyberSCSI-modul MK-II
Canon BJC-4200 farve printer
17" Ultra DG17
Ram ved acceleratorkort køb
1,3 Gb SyQuest-drev

Epic Data yder 5% rabat på:
Gold-, Xenon-, Titan-, Rubin-Tower

Absalon yder 5% rabat på:
Alle harddiske

Erik Andreas Lo giver 5% rabat på:
Amiga T-shirts.

Med venlig hilsen

AMIGA ADVIS

NÆSTE NUMMER

I næste nummer vil vi – om alt går vel – kunne byde på:

- Hvorfor lære Shell? – del 5
- DrawSTUDIO 1.1.0 – nyt spændende vektorbaseret tegneprogram
- DTP Toolbox – ProPage 4.1 er genopstået i billig CD-ROM version
- Fiasco 2.0 – ShareWare relationsdatabase
- En arbejdsplads i Danmark – hvad laver ATO og hvordan?

+ Monument Designer, TurboPrint 5, Aminet 17

Derudover selvfølgelig vores faste artikler som Kort Nyt, Spil på vej, Internet-adresser, Post-kassen osv.

Og husk at hvis I har noget at sælge eller noget I ønsker at købe, ja, så er I velkomne til at skrive til vores Køb-salg-bytte-rubrik – bare husk reglerne…!

Vi modtager også gerne artikler fra Jer hvis I har noget I vil dele med andre, f.eks. hvis I har et spil I er helt vilde med, et program I synes er specielt godt eller har gode/dårlige erfaringer med eller måske noget helt syvende Amiga-relateret.

PÅ GENSYN D. 14. MARTS!!!

Køb-salg-bytte

■ Regler for annoncering i "Køb-salg-bytte":

Kun abonnenter kan annoncere, pirat-kopier og kommerciel handel er bandlyst, der skal angives pris (ved salg), navn og tlf.-nr. el. adresse samt anføres om det drejer sig om køb, salg el. bytte.

Vi påtager os intet ansvar overfor eventuelle skrivefejl.

SÆLGES:

Amiga Technologies Internet-pakke SurfWare, kr. 250,-.
Peter, 20 93 06 91

Overdrive-kontroller til ekstern montering af 3,5" harddisk til A600/A1200: kr. 300,-.
Anders, 56 99 00 53

XiPaint 4.0 CD-ROM incl. udskrevet manual i A4 format: kr. 200,-
DirOpus 4.12 med Online manual: kr. 50,-
DirWork 2.0 (meget lig DOpus 4) med spiralrygs manual: kr. 75,-
Datastore 2 (seneste version af Digita's database): kr. 100,-
InterWord/Base/Spread 2.0 - dansk (sælges kun samlet): kr. 100,-
Anders, 56 99 00 53

A4000 m. CyberStorm 060, FastLane SCSI-II, CD-Rom, 24 Mb ram, 850 Mb HD, modem, Monitor m.m.: kr. 14.000.
Allan, 65 38 29 29
- efter kl. 15.00

KØBES:

KindWords 3.0 DK
Anders, 56 99 00 53

SCSI-II controller til A4000 (f.eks. FastLane) - kan evt. indgå i byttehandel med Emplant deluxe (med 586- og SCSI-I-moduler). Inkl. software og manual.
Peter, 56 99 00 91

Alien Breed Tower Assault til CD-32
Biing AGA til A1200
Freddy, 86 65 11 15

ABONNÉR PÅ AMIGA ADVIS

Vi vil gerne fra Amiga Advis' side føre en aktiv prispolitik, da det efter vores mening eks. skulle kunne lønne sig at forudbestille og betale for bladet. Derfor vil der være forskellige prisklasser, ligesom vi også gerne vil støtte Amiga-klubberne og andre der slår sig sammen om at købe bladet. For at opnå klub-/gruppe-rabatten kræves at der min. bestilles 5 stk. af samme nummer og at de bliver sendt til samme adresse.
Slå jer endelig sammen om bestillingen af bladet, for så er det Post Danmark der betaler differencen.

Butikspris:
Kr. 29,75

Abonnement:
3 numre i A4-format...kr. 81,- (=kr. 27,- pr. stk.)
6 numre i A4-format...kr. 156,- (=kr. 26.- pr. stk.)

Klub-abonnement:
3 numre i A4-format.....kr. 25,- pr. stk.
6 numre i A4-format.....kr. 24,- pr. stk.

De 3 første numre (A5-format) kan stadig købes for kr. 25,- (el. kr. 10,- pr. stk.)

HVORDAN BETALER MAN SÅ FOR BLADET?

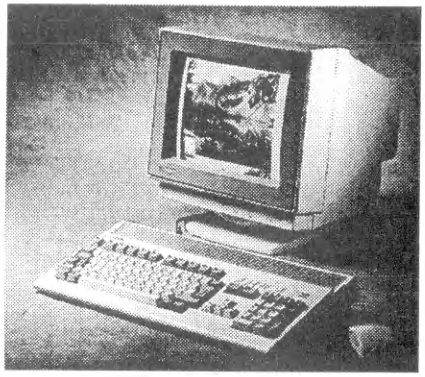
Man tager et girokort og udfylder det med Amiga Advis's adresse og giro-nr., sit eget navn og adresse (blokbogstaver), de ønskede numre, det pågældene beløb samt hvis man ønsker flere eksemplarer af samme nr. (klubrabat).

Med venlig hilsen

AMIGA ADVIS
JERNBANEVEJ 47
4450 JYDERUP
Tlf. 59 27 89 91
Giro 298–1599

Amiga Advis føres indtil videre desuden af følgende forhandlere:
Amiga Soft, Betafon, CitiSoft, Fotohuset (Horsens), Hos Os ("Hjørnekiosken" Rønne), Kiwi Multimedia, Politikens Kiosk (Odense), Scanteam.

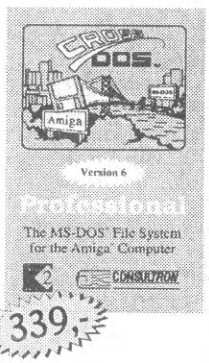
AMIGA MAGIC

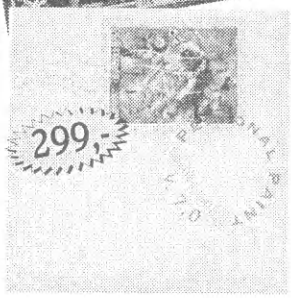


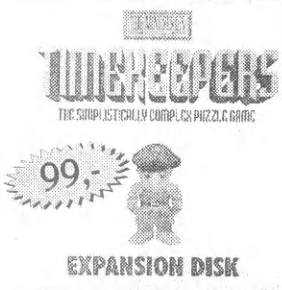
Pakken indeholder:

Amiga 1200
Digita Wordworth v4SE
Digita Print Manager v1.2SE
Digita Datastore v1.1
Digita Organiser v1.1
Photogenics v1.2SE
Personal Paint v6.4
TurboCalc v3.5
Pinball Mania
Whizz

Pris uden monitor 3495,-



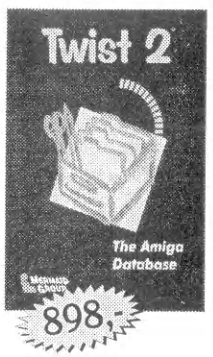




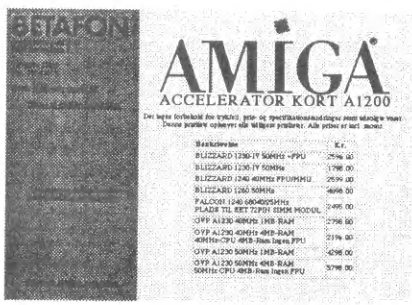
Bliv medlem!

Ca. 1 gang om måneden vil du så modtage en ny prisliste, samt masser af klub-tilbud på hard- og software. Et helt års medlemsskab pr. klub koster kun

kr 98,-



Prøv vores homepage www.betafon.dk



BETAFON ApS

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.
Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276